

Easy Signage 케이스 매뉴얼

EZ-WEB-C-001

Ver. 1.0

관리 부서: 솔루션 개발팀



Copyright © Easywith

Easywith 의 사전 승인 없이 본 내용의 전부 또는 일부에 대한 복사, 배포, 사용을 금합니다.

개 정 이 력

버전	작성일	변경내용 ¹	작성자	승인자
1.0	2016-05-04	최초 작성	김현수	
1.0	2016-06-30	GS 버그 리포트 1 차에 따른 1 차 수정	김현수	
1.0	2016-07-06	GS 버그 리포트 2 차에 따른 수정	김현수	
1.0	2016-07-08	GS 버그 리포트 3 차에 따른 수정	김현수	

¹ 변경 내용: 변경이 발생하는 위치와 변경 내용을 자세히 기록(장/절과 변경 내용을 기술한다.)

목 차

1. EASY SIGNAGE 개요	1
1.1 개요	1
1.2 특징점	1
1.3 권장 하드웨어 사양	1
1.4 권장 실행 환경	1
1.5 제품 설치 및 설정, 기술지원	2
1.6 제품 공급자 정보	2
2. 플레이어	3
2.1 베이직 플레이어	3
2.1.1 배경 및 설명	3
2.1.2 플레이어 설치 및 설정	3
2.1.3 플레이어 등록 및 플레이어 아이디 확인	3
2.1.4 미디어 업로드를 통한 콘텐츠 운영관리	4
배경 및 설명	4
영상/이미지	4
콘텐츠 삭제	5
이미지/영상 콘텐츠 다운로드	6
2.1.5 플레이리스트를 통한 콘텐츠 운영관리	7
배경 및 설명	7
생성(일반)	7
2.1.6 스크린을 통한 콘텐츠 운영관리	9
생성(퀵)	9
수정	9
삭제	10
2.1.7 채널 스케줄링을 통한 콘텐츠 운영관리	11
배경 및 설명	11
생성(일반)	11
생성(퀵)	11
수정	12
삭제	13
미리보기	13
2.1.8 스케줄	14
배경 및 설명	14
생성	14
수정	15
삭제	15
2.1.9 전원제어 스케줄링을 통한 운영관리	15
배경 및 설명	15
생성	15
수정	16
삭제	17
2.2 U-max 비디오 월 플레이어	17
2.2.1 플레이어 설치 및 설정	17

2.2.2 미디어 업로드를 통한 콘텐츠 운영관리	18
2.2.3 플레이리스트를 통한 콘텐츠 운영관리	18
2.2.4 채널 스케줄링을 통한 콘텐츠 운영관리	18
2.2.5 스케줄	18
2.2.6 전원제어 스케줄링을 통한 운영관리	19
3. 권한관리	19
3.1 권한	19
3.1.1 배경 및 설명	19
3.1.2 생성	19
3.1.3 수정	19
3.1.4 삭제	20
4. 콘텐츠 관리	21
4.1 베이직 플레이어에 콘텐츠 운영하기	21
4.1.1 콘텐츠 등록	21
4.1.2 플레이리스트 만들기	21
스크린 구성	21
4.1.3 스케줄 설정	21
4.1.4 플레이어 화면설정 및 배포	22
배경 및 설명	22
채널 할당	22
5. 배포 관리	24
5.1 배경 및 설명	24
5.2 배포서버 등록 및 관리	24
5.2.1 배포서버 생성/수정	24
5.2.2 배포서버 정보 조회	24
6. 플레이어 관리	25
6.1 통합 대시보드	25
6.1.1 목적	25
6.1.2 항목 별 기능	25
6.2 플레이어 실시간 모니터링 및 전원제어	26
6.2.1 배경 및 설명	26
6.2.2 실시간 화면 조회 및 전원 제어	26
6.3 긴급메시지 표출	27
6.3.1 목적 및 조건	27
6.3.2 생성 및 수정	27
6.3.3 긴급 메시지 전송 및 정지	29
7. 시스템 관리	30
7.1 새로운 광고주와의 계약	30
7.1.1 목적 및 기능	30
7.1.2 광고주 생성/수정	30
7.1.3 광고주 삭제	31
7.2 카테고리 등록 및 관리	31
7.2.1 정의 및 특징	31

7.2.2 생성	31
7.2.3 수정	32
7.2.4 삭제	32
7.3 사용자 등록 및 관리	32
7.3.1 정의 및 특징	32
7.3.2 생성	32
7.3.3 수정	33
7.3.4 삭제	33
8. FAQ	34
8.1 이지사이니지 관리자 페이지 접속 불가합니다.....	34
8.2 대시보드 “플레이어 에러” 목록에 플레이어가 있습니다.	34
8.3 대시보드 “웹서버<->배포서버 에러 목록에 배포서버가 있습니다.....	34
8.4 대시보드 “콘텐츠 에러” 목록에 플레이어가 있습니다.	34
8.5 대시보드 “배포 서버<->플레이어 에러” 목록에 플레이어가 있습니다.	34
8.6 콘텐츠 배포에 문제가 있습니다.	34

1. EASY SIGNAGE 개요

1.1 개요

EASY SIGNAGE 는 광고 콘텐츠 관리 솔루션 제품입니다

작은 광고매체부터 큰 규모의 고해상도 매체, 인터랙티브 매체까지. 다양한 매체에 표출되는 사이니지 콘텐츠를 운영할 수 있습니다. 다양한 센싱 기능을 활용하여 온라인 광고에서 일반적인 광고의 노출 빈도, 클릭 수 등 과금의 근거 데이터의 통계 데이터 수집 및 리포팅을 포함합니다. 합리적인 가격으로 광고운영 사이니지 콘텐츠를 구축하고자 하는 광고운영자, 전시 홍보관 구축/운영자에 최적화된 솔루션입니다

1.2 특징점

- 단순한 광고매체에 적합한 **베이직 플레이어**
- 초 고해상도 다면 영상 표출에 최적화된 **다면 플레이어 (U-MAX Video Wall)**
- 다양한 환경에 유연한 구조의 **서버 프로세스**
- 고객네트워크 환경에 유연하게 적용 가능한 **분산배포**
- 편리한 UX 를 통한 간편한 **채널 스케줄링**
- 템플릿을 통한 간편한 **화면 구성**
- 다양한 경우의 사용자에게 대한 편리한 **권한 관리**
- 손쉽고 유연한 **전원 운영 스케줄링 및 전원 제어 관리**
- 실시간 모니터링을 통한 **운영상황 체크**
- 개인용 대시보드를 통한 **즉각적인 관리**

1.3 권장 하드웨어 사양

	CMS WEB	DB	CMS CORE	범용 플레이어			범용 플레이어		빌트인 콘텐츠
				단일스크린	분할스크린	UHD	FHD	UHD	
범주	Server	Server	Server	PC,Stick PC			PC	PC	PC
CPU	i7이상	i7이상	i7이상	i3	i5이상	i7이상	i5이상	i7이상	i5이상
HDD	1TB	1TB	1TB	64GB	500GB 이상	500GB 이상	500GB 이상	500GB 이상	500GB 이상
Graphic	OnBoard	OnBoard	OnBoard	OnBoard	OnBoard	External card (HDMI 2.0지원)	OnBoard	External card (HDMI 2.0지원)	nvidia gt 610 이상
Memory	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB
OS	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로(64bit)	Window 7 프로(64bit)
DB	MySQL 5.5								
비고	고객 상황에 따라 하나의 하드웨어에서 운영 가능.								

1.4 권장 실행 환경

EASY SIGNAGE CMS 는 크롬 (v50 이상) 브라우저에 최적화 되어 있습니다.

1.5 제품 설치 및 설정, 기술지원

해당 제품을 구입시 설치 및 초기 설정은 담당 엔지니어가 직접 현장 방문하여 설치 및 설정 해드리며, 제품 이용 중 발생하는 문제나 문의사항 등의 기술지원에 관련된 사항은 아래의 연락처로 문의 주시기 바랍니다.

기술지원 문의처

솔루션 개발팀

(TEL) 82 (02) 516-5939

(E-MAIL) devel@easywith.com

1.6 제품 공급자 정보



EASYWITH

(주소) 서울 강남구 삼성동 35-11 선진빌딩 5층

(ADDRESS) 35-11, Samseong 2-dong, Gangnam-gu, Seoul, Korea

(TEL) 82 (02) 516 - 5930

(FAX) 82 (02) 518 - 5931

(E-MAIL) ezwith01@easywith.com

2. 플레이어

2.1 베이직 플레이어

2.1.1 배경 및 설명

- 업무 처리

플레이어는 하드웨어에 플레이어를 설치하기 전에 CMS 에 등록하여 아이디를 발급해야 한다. 플레이어 아이디는 플레이어를 식별하는 수단으로 베이직플레이어를 하드웨어에 설치한 직후에 설정에 플레이어아이디를 입력해야 개통 된다. 플레이어 아이디는 CMS 에 의해 발행 되며 고유한 값을 가진다. 따라서 CMS 기능을 통해 플레이어 등록 후 플레이어 아이디 확인 후 플레이어에 설정해야 한다.

2.1.2 플레이어 설치 및 설정

- 플레이어 확인 및 설치 절차

1. 플레이어 설치
2. 플레이어 아이디 설정
3. 플레이어 정상 등록 확인

2.1.3 플레이어 등록 및 플레이어 아이디 확인

1. 메뉴 - 네트워크 - 플레이어 클릭
2. “+새 플레이어” 버튼 클릭
3. 필수정보(플레이어명, 플레이어 종류, 배포서버, 전원일정, 분류) 입력 혹은 선택
4. 플레이어 세부 설정 설명
 - A. 플레이어 명: 해당 플레이어의 별칭
 - B. 플레이어 종류:
 - 범용 - Basic 플레이어를 의미
 - 다면영상 - U-MAX Video wall 용 플레이어를 의미
 - 기타 - 기타 정의되지 않은 플레이어를 의미

5. 플레이어 리스트에서 플레이어 아이디 확인 (붉은 색으로 표시된 부분이 플레이어 아이디)

☐	☒	범용플레이어 (py1510060006)	범용	TEST	승인	2
☐	☒	U-MAX 3면 플레이어 #3 (py1510060005)	다면영상	Windows Channel (5760 x 1	✓완료	1

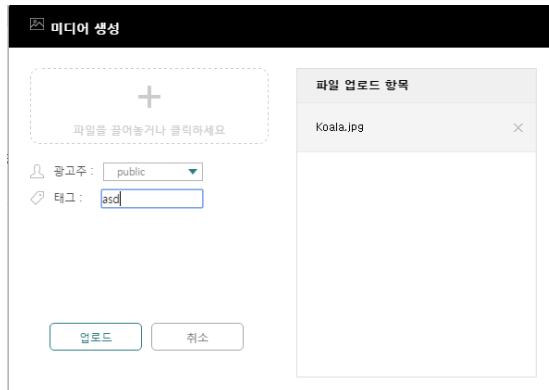
2.1.4 미디어 업로드를 통한 콘텐츠 운영관리

배경 및 설명

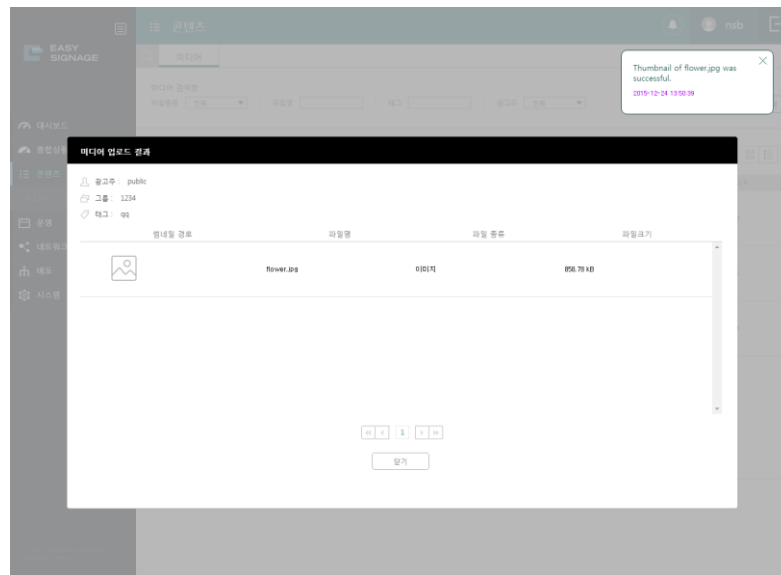
- 정의
콘텐츠란 CMS 에서 플레이 되는 최소한의 단위를 뜻한다. 콘텐츠의 집합은 플레이 리스트를 이룬다.
- 종류
이미지, 영상을 지원한다.
- 제약 조건
이미지는 jpg(jpeg), png 를 지원한다.
영상은 mov, mp4, wmv, avi 를 지원하며 bitrate 는 9.2~17 Mbit/s 를 지원한다.
썸네일은 영상, 이미지 파일에만 제공된다.

영상/이미지

1. 메뉴 - 콘텐츠 - 미디어 클릭
2. 미디어 목록에서 “+생성” 버튼 클릭
3. 업로드 파일 드래그 앤 드롭 혹은 드래그 앤 드롭 창 클릭하여 파일 선택
4. 대상파일이 우측 리스트에 있는지 확인 후 태그입력

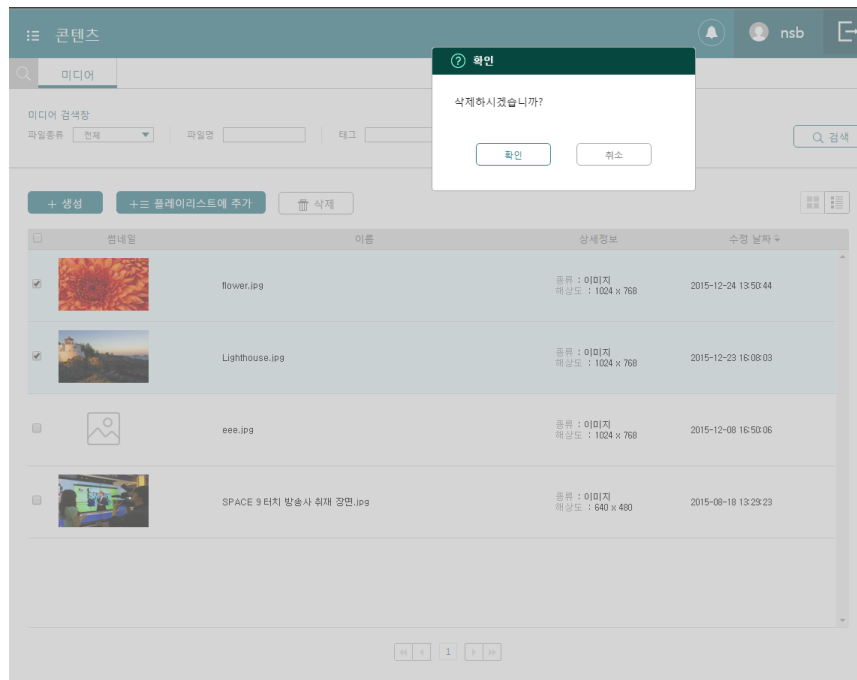


5. 업로드 버튼 클릭
6. 업로드 결과 팝업으로 업로드 상태를 확인한다.
7. 썸네일 생성이 완료되었는지 여부를 우측 상단 알림으로 확인한다.



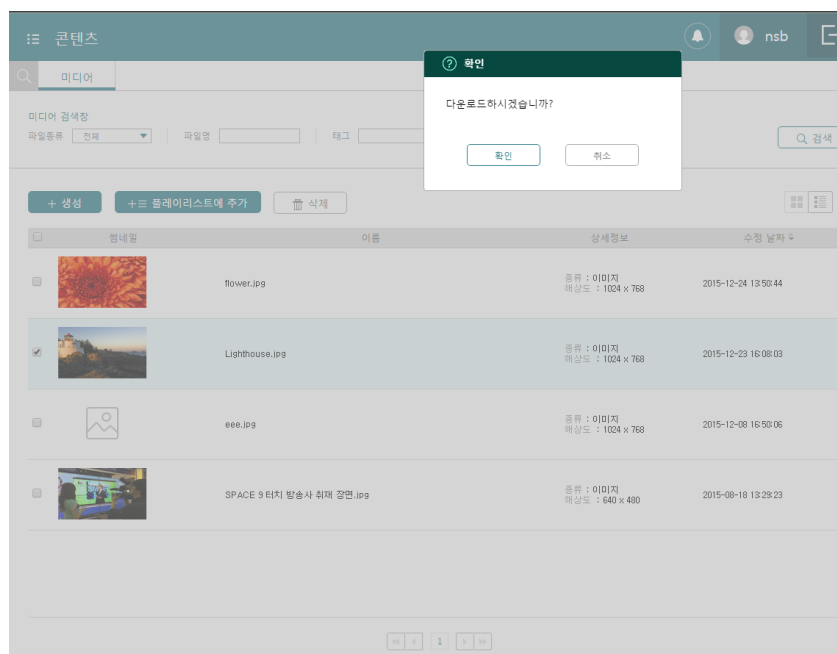
콘텐츠 삭제

1. 메뉴 - 콘텐츠 - 미디어 클릭
 2. 미디어 목록에서 삭제할 콘텐츠 선택 후 “삭제” 버튼 클릭
 3. 삭제여부 확인 팝업이 뜨면 확인버튼 클릭
- 플레이 리스트에 할당된 콘텐츠는 삭제 불가능



이미지/영상 콘텐츠 다운로드

1. 메뉴 - 콘텐츠 - 미디어 클릭
2. 미디어 목록에서 다운로드 받을 콘텐츠(이미지/영상) 이름 선택
3. 다운로드 여부 확인 팝업이 뜨면 확인버튼 클릭



2.1.5 플레이리스트를 통한 콘텐츠 운영관리

배경 및 설명

- 정의
콘텐츠의 집합으로 플레이 리스트의 집합은 채널을 구성한다.
- 특징
플레이 리스트에 속한 콘텐츠는 “플레이 리스트 아이템”으로 명한다.
플레이 리스트 아이템은 스케줄을 갖는다.
플레이 리스트 아이템은 풀 스크린과 배율유지 여부를 갖는다.
플레이 리스트 아이템은 파일 형식이 이미지일 경우 기본 지속시간이 30 초이며, 변경이 가능하다.
플레이 리스트 아이템은 정렬순서에 따른 재생순서를 갖는다.

생성(일반)

1. 메뉴 - 운영 - 플레이리스트 클릭
2. 플레이리스트 목록에서 “+생성” 버튼 클릭
3. 좌측 미디어 목록에서 추가하길 원하는 콘텐츠를 찾아 우측 영역(“아이템을 끌어놓으세요”)에 끌어다 놓는다

▶ 플레이리스트 생성

미디어 검색창

파일종류: 전체 파일명:

광고주: 전체 태그:

썸네일	이름	파일종류	지속시간
	한글한글...	URL	-
	32bit - 복...	이미지	-
	www.nav...	URL	-
	alsdkjasld...	이미지	-

1 2 3 4 5

플레이리스트

플레이리스트명:

설명:

아이템을 끌어놓으세요

콘텐츠 리스트

32bit - 복사본32bit - 복사본32bit - 복사...

www.naver.com

4. 플레이리스트 옵션 설정

플레이리스트 프로퍼티

플레이리스트 프로퍼티

프로퍼티명 :

설명

이미지 기본 지속시간 :

수정 이력

생성일 : 2016-04-20 15:40:05 생성자 : nsb
 수정일 : 2016-04-20 15:40:20 수정자 : nsb

1. 플레이리스트 생성 및 수정 팝업 > **톱니바퀴 모양 버튼 클릭**
2. **프로퍼티 명** : 해당 플레이리스트의 프로퍼티 설정 이름
3. **설명** : 해당 플레이리스트의 프로퍼티 설정 설명
4. **이미지 기본 지속 시간** : 해당 플레이리스트 상에 추가 되어 있는 **이미지 타입**의 콘텐츠의 기본 지속 시간 설정(아이템 프로퍼티에서 지속시간을 설정하지 않았을 경우 해당 시간으로 설정된다.)

5. 플레이 리스트 아이템 옵션 설정

아이템 프로퍼티

아이템 프로퍼티

지속시간 :

스케줄

유효 기간 : ☒ 예 ☐ 아니요

시작 :
 종료 :

유효 시간

시작 :
 종료 :

요일

☒ 일 ☒ 월 ☒ 화 ☒ 수 ☒ 목 ☒ 금 ☒ 토

1. 플레이리스트 생성/수정 팝업에서 **플레이리스트 아이템 명** 클릭.
2. **지속 시간**: 선택한 아이템 콘텐츠의 지속 시간을 설정
3. **유효 기간 사용 버튼**: 선택한 아이템 콘텐츠의 유효 기간 옵션 사용 여부 설정
4. **유효 기간**: 유효 기간에 설정 사용시 선택한 아이템 콘텐츠의 플레이 가능한 시작 과 종료 날짜 설정
5. **유효 시간**: 해당 아이템의 플레이 시작과 종료시간을 설정한다.
6. 확인버튼 클릭시 **프로퍼티 변경 사항이 임시로 적용된다.**
(*플레이리스트 생성/수정 팝업에서 확인 버튼을 클릭하여야 완전히 적용됨.)

2.1.6 스크린을 통한 콘텐츠 운영관리

생성(퀵)

1. 메뉴 - 콘텐츠 - 미디어 클릭
2. 미디어 목록에서 추가할 콘텐츠 선택 후 “+=플레이리스트에 추가” 버튼 클릭
3. 자동완성을 이용하여 생성되어있는 플레이리스트에 검색 또는 새로운 플레이리스트 명 입력 후 “추가 또는 생성” 버튼 클릭

+= 플레이리스트에 추가

미디어 항목
이미지워드 ×
flower.jpg ×

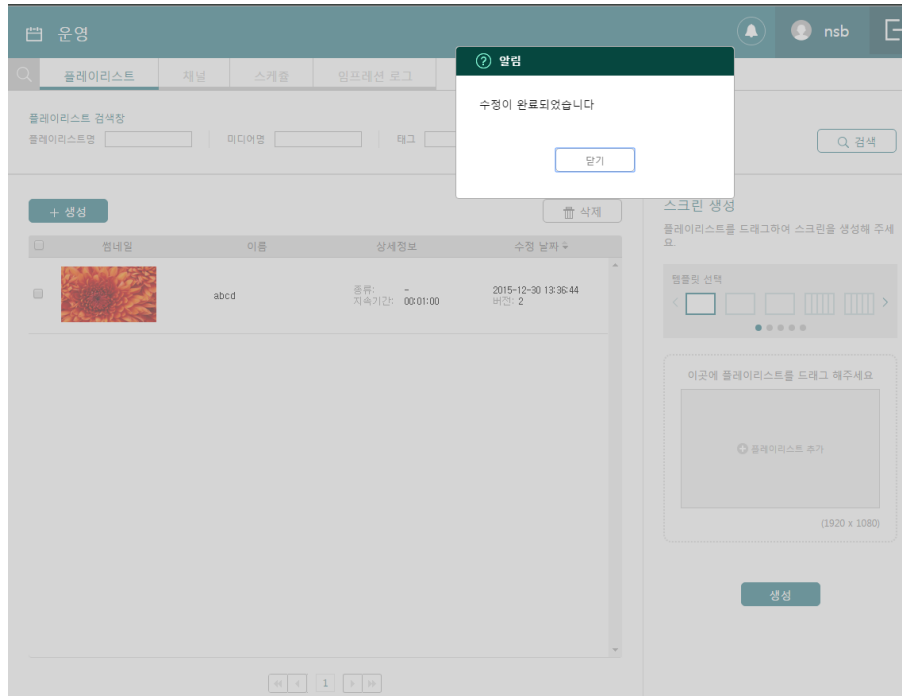
추가 또는 생성

닫기

수정

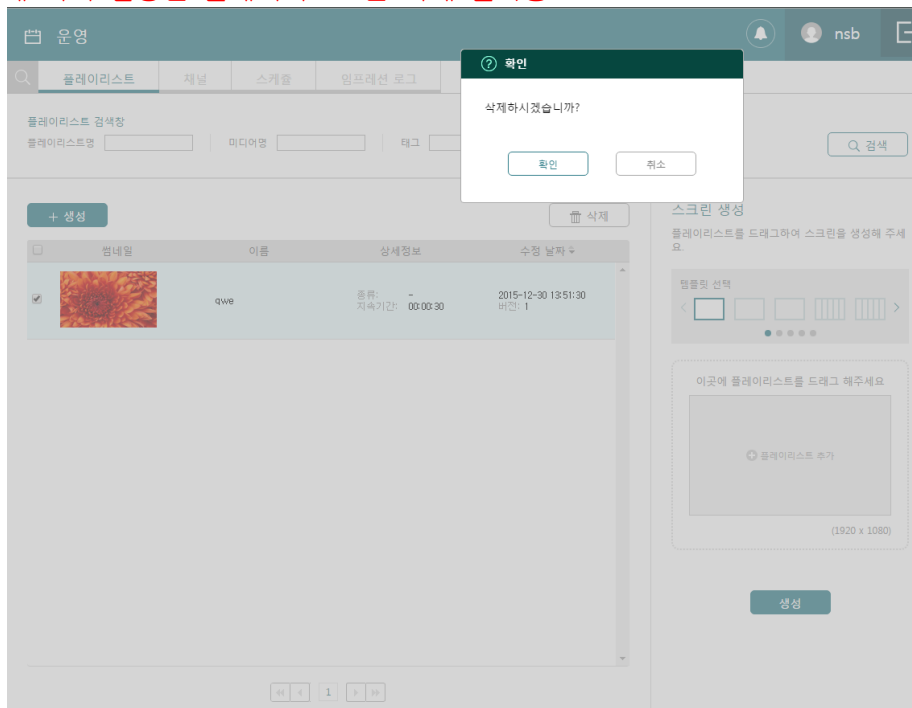
1. 리스트에서 수정할 플레이리스트 명 클릭

2. 내용 수정 후 확인버튼 클릭 (속성 값 이나 플레이리스트 아이템 수정 방법은 생성과 동일하다.)



삭제

1. 리스트에서 플레이리스트 체크 박스 클릭
 2. 삭제할 플레이리스트 선택 후 삭제버튼 클릭
- 채널에 이미 할당된 플레이리스트는 삭제 불가능



2.1.7 채널 스케줄링을 통한 콘텐츠 운영관리

배경 및 설명

- 정의
채널은 플레이 리스트의 집합으로 플레이어에 1:N으로 할당된다.
- 특징
채널을 구성하는 각 플레이 리스트를 스크린이라고 명명한다.
스크린은 화면을 구성하는 모양(프레임 셋)을 갖는다.
채널은 최대 두 종류의 프레임 셋을 가질 수 있다.
스크린은 스케줄을 갖는다.

생성(일반)

1. 메뉴 - 운영 - 채널 생성버튼 클릭
2. 우측 하단의 자동완성을 이용하여 플레이리스트 선택 후 추가버튼으로 스크린 생성
3. 플레이리스트 선택 후 우측 체크 박스는 사운드 사용 할 플레이 리스트를 설정
4. 채널 명, 설명 입력 후 확인버튼 클릭

채널 생성

채널명 :

설명 :

이름	상세정보	수정 날짜
rr	화면: 1 지속기간: 00:00:30	버전: -

스크린 생성
플레이리스트를 선택해 주세요

1 (1920 x 1080)

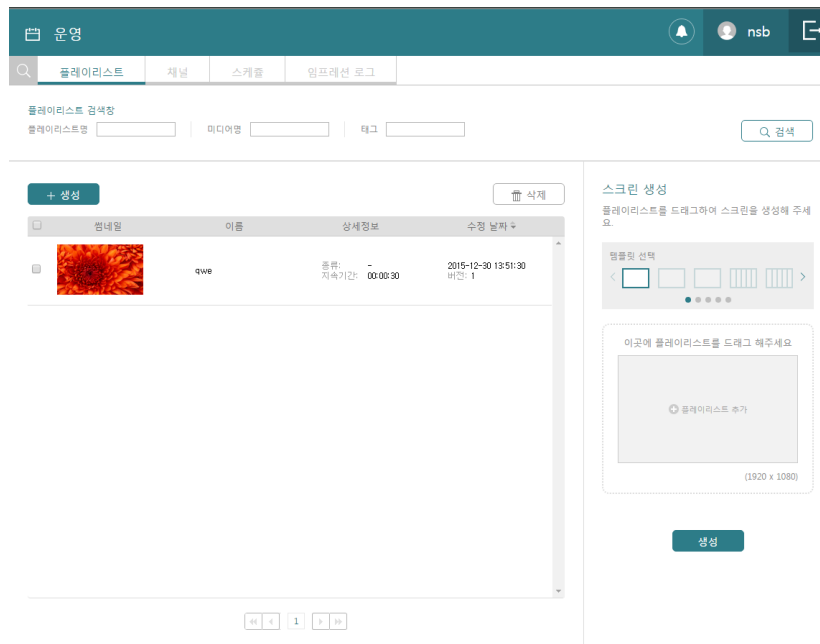
< ☐ ☐ ☐ ☐ >

Screen Name

① ☐

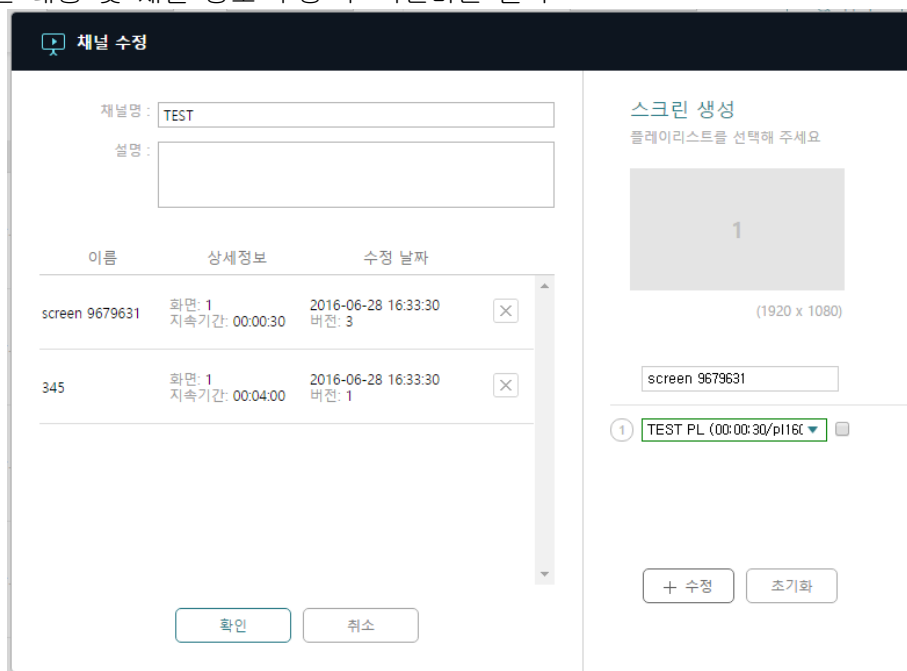
생성(퀵)

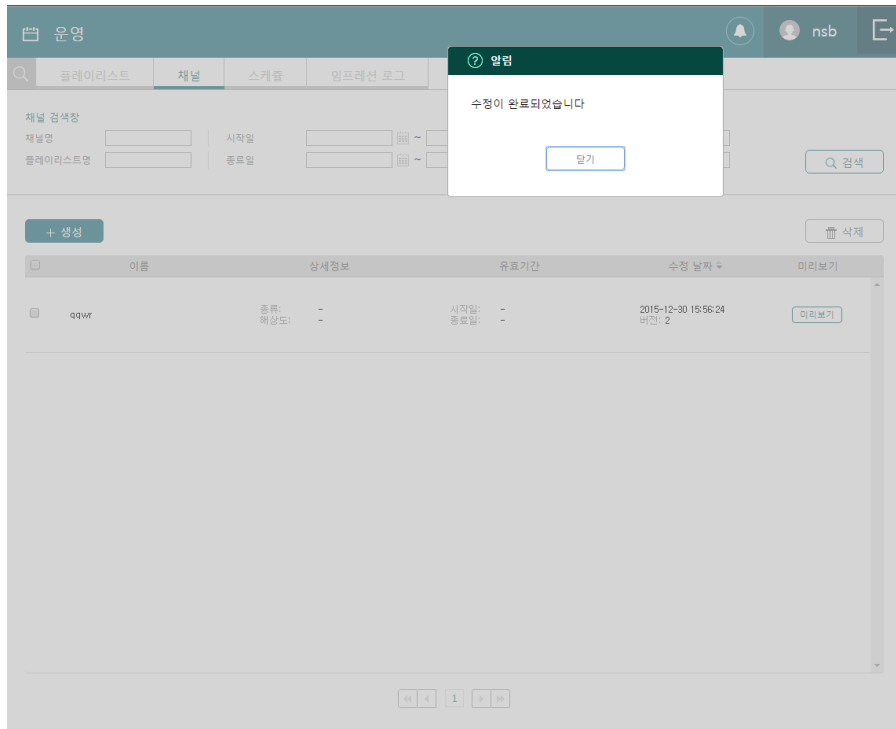
1. 메뉴 - 운영 - 플레이리스트 클릭
2. 우측에 프레임 셋 선택
3. 채널에 포함할 플레이리스트를 우측 스크린 드래그 앤 드롭 영역에 끌어다 놓는다.
4. 생성버튼 클릭, 2.1.7 채널 생성(일반)과정 수행



수정

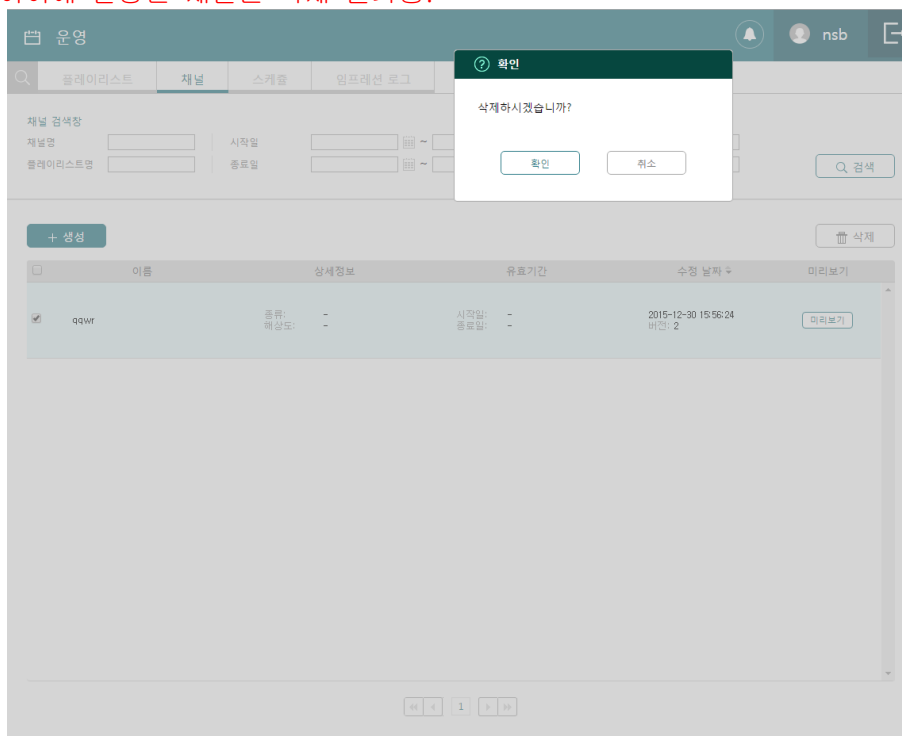
1. 메뉴 - 운영 - 채널 클릭
2. 채널 목록에서 수정할 대상 채널 명 클릭
3. 스크린 내용 및 채널 정보 수정 후 확인버튼 클릭





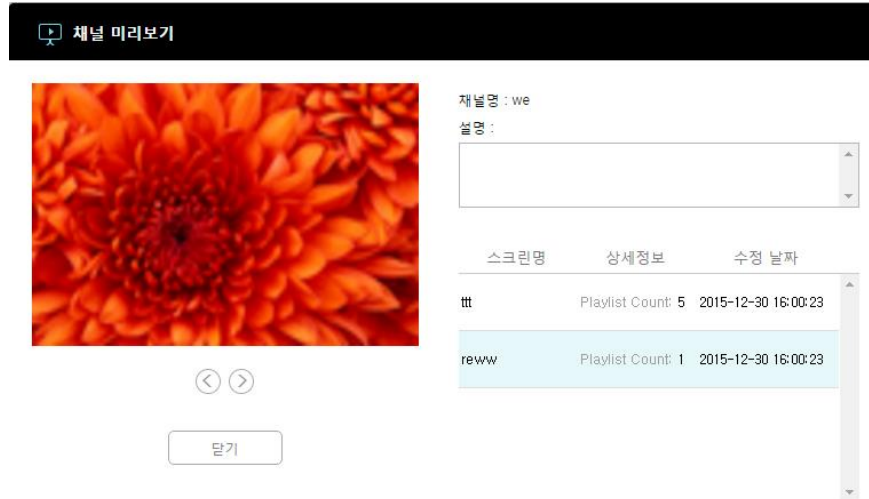
삭제

1. 채널 목록에서 삭제할 채널들 선택
 2. 삭제할 채널 선택 후 삭제버튼 클릭
- 플레이어에 할당된 채널은 삭제 불가능.



미리보기

1. 채널 리스트에서 채널의 우측 “미리보기”버튼 클릭
2. 다수의 스크린일 경우 각 스크린 별 미리보기 가능



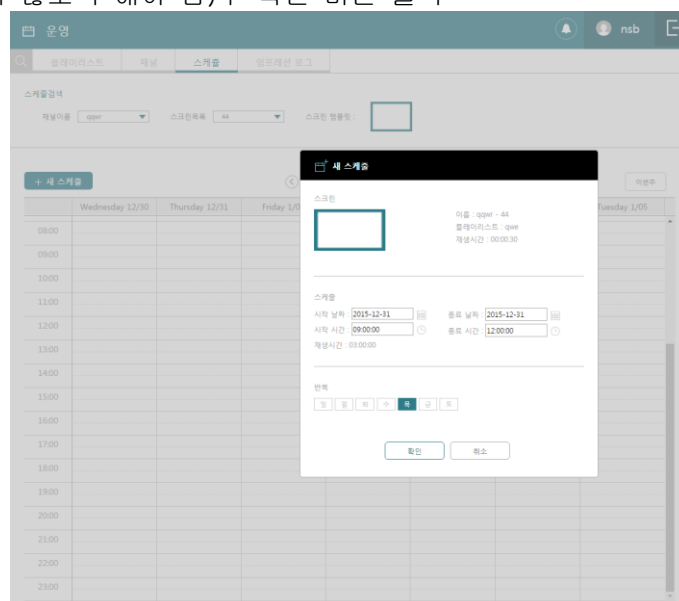
2.1.8 스케줄

배경 및 설명

- 정의
스크린에 1:1로 할당되는 단위로 스크린이 플레이어에 어느 기간 동안 재생될지를 결정한다.
- 특징
같은 채널 내 스크린의 스케줄은 중복될 수 없다.

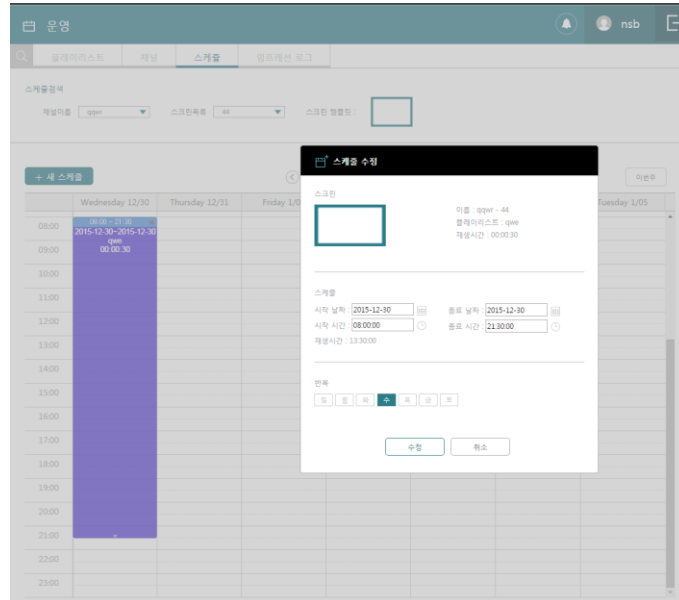
생성

1. 스케줄 반영 할 채널 및 스크린을 자동완성 기능을 통하여 검색 및 선택
2. 시간영역 드래그 또는 생성버튼 클릭
3. 시간, 날짜, 요일 설정
4. 스케줄 날짜와 요일이 일치하는지 확인(날짜를 월, 화, 수를 선택 했는데 요일설정은 월, 화, 수를 벗어나지 않도록 해야 함)후 확인 버튼 클릭



수정

1. 메뉴 - 운영 - 스케줄 클릭
2. 스케줄 반영 할 채널 및 스크린 선택
3. 수정할 스케줄 선택 및 이동



삭제

1. 삭제할 스케줄을 포함하는 채널 및 스크린 선택
2. x 버튼을 눌러 스케줄을 삭제한다.

2.1.9 전원제어 스케줄링을 통한 운영관리

배경 및 설명

- 정의
전원 스케줄이란 플레이어의 전원이 켜져 있는 기간을 정의하는 단위이다.
- 특징
전원 스케줄은 WOL(wake on lan)을 지원하는 플레이어에만 사용 가능하다.

생성

1. 메뉴 - 네트워크 - 전원스케줄 생성버튼 클릭
2. 스케줄 명, 날짜, 시간, 요일 선택 및 입력
3. 좌측의 검색 영역을 통해 전원스케줄을 적용할 플레이어를 검색 후 좌측하단에 있는 **드래그 앤 드랍 영역**에 끌어놓음.
4. 이미 다른 전원 스케줄이 적용되어있는 플레이어를 해당 전원 스케줄 플레이어 리스트에 **할당하여 적용** 시 기존의 전원 스케줄은 새로운 전원 스케줄로 변경 됨.

전원 스케줄 수정

플레이어 검색

플레이어명 :

Q 검색

분류

선택

>

선택

>

선택

플레이어명	카테고리명	스케줄명
U-MAX 3면 플레이...	1번 플레이어	125
U-MAX 3면 플레이...	2번 플레이어	125
U-MAX 3면 플레이...	3번 플레이어	125
범용플레이어	root	4124

<<

<

1

>

>>

+

DROP ITEM HERE

확인

취소

전원스케줄

스케줄명 : default

유효 기간 :

시작 : 1900-01-01

종료 : 4000-12-25

유효 시간

시작 : 00:00

종료 : 23:59

요일

일

월

화

수

목

금

토

플레이어 리스트

U-MAX 3면 플레이어 #1

U-MAX 3면 플레이어 #2

수정

1. 메뉴 - 네트워크 - 전원스케줄 클릭
2. 스케줄 목록에서 수정할 전원 스케줄 명 클릭
3. 내용 수정 후 확인버튼 클릭

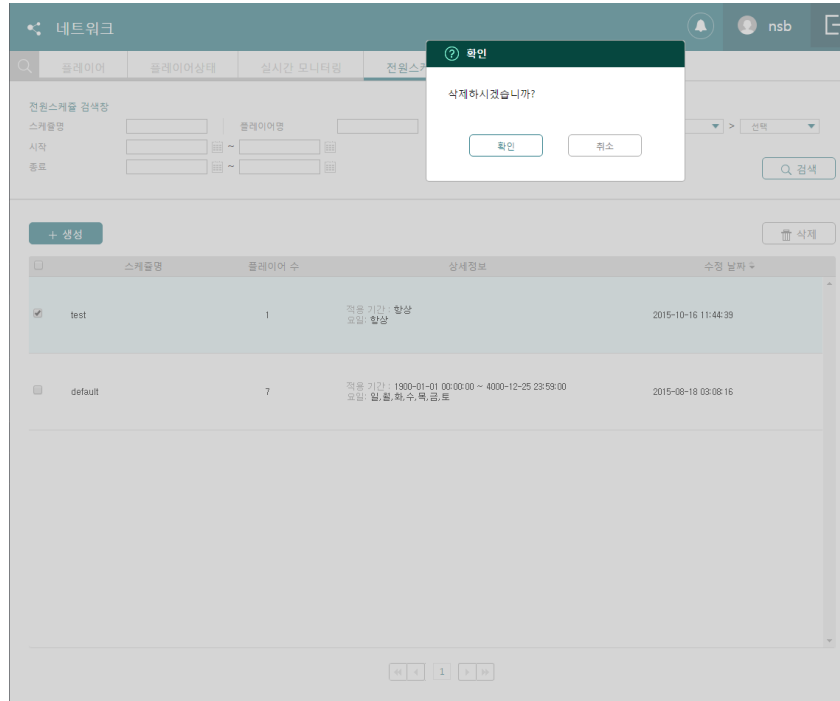
Easywith

-16-

Ver. 1.20

삭제

1. 네트워크 - 전원스케줄 클릭
2. 삭제 할 전원스케줄 선택 후 삭제버튼 클릭
플레이어에서 사용중인 스케줄은 삭제 불가능



2.2 U-max 비디오 월 플레이어

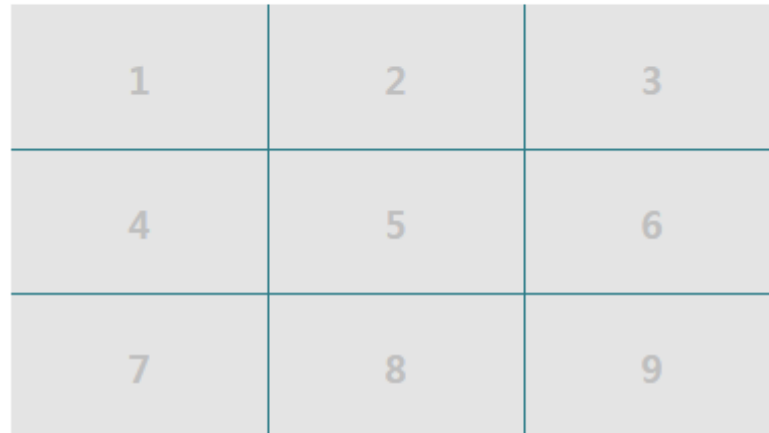
2.2.1 플레이어 설치 및 설정

1. 메뉴 - 네트워크 - 플레이어 클릭
2. 플레이어 목록에서 “+새 플레이어” 버튼 클릭
3. 플레이어 종류를 다면영상으로 변경 후 화면 구성설정버튼 클릭
4. 화면 정보에 모니터 개수 입력
5. 각 모니터 해상도 선택 후 미세조정
6. 이 후 정보입력은 베이직 플레이어 설치 및 설정(2.1) 참조

화면 구성 설정

화면 정보 : 3 x 3

단일 해상도 : 1920 x 1080 ▼



① H 1920 x V 1080

② H 1920 x V 1080

③ H 1920 x V 1080

④ H 1920 x V 1080

확인

취소

2.2.2 미디어 업로드를 통한 콘텐츠 운영관리

베이직플레이어 2.1.4 참조

2.2.3 플레이리스트를 통한 콘텐츠 운영관리

베이직플레이어 2.1.5 참조

2.2.4 채널 스케줄링을 통한 콘텐츠 운영관리

베이직플레이어 2.1.7 참조

2.2.5 스케줄

베이직플레이어 2.1.8 참조

2.2.6 전원제어 스케줄링을 통한 운영관리

베이직플레이어 2.1.9 참조

3. 권한관리

3.1 권한

3.1.1 배경 및 설명

- 정의
CMS의 행동을 그룹화 한 항목이 기능이고, 각 기능을 조합 하면 권한이 된다.
- 특징
사용자는 하나의 권한만 가질 수 있다.
권한이 없는 사용자는 해당 기능을 사용 할 수 없다.
권한에는 하나 이상의 기능이 포함되어야 한다.
로그인 중인 사용자의 권한을 변경하면 로그아웃 된다.

3.1.2 생성

1. 메뉴 - 시스템 - 권한 클릭
2. 권한 목록에서 “+생성” 버튼 클릭
3. 권한아이디, 권한 명, 설명 입력
4. 아래 기능 중 권한에 포함시킬 기능을 한 개 이상 선택 후 확인버튼 클릭

권한 생성

권한 아이디 : TEST

권한명 : TEST

설명 : 테스트용 권한

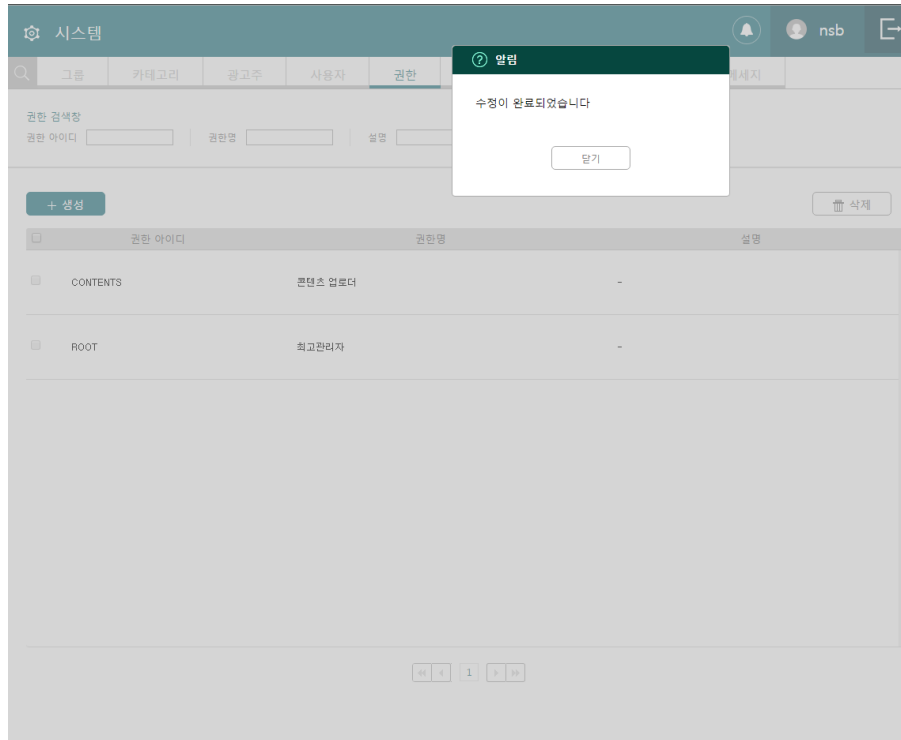
- ☐ 전체 선택
- ☐ 광고주 조회 / 생성 / 수정
- ☐ 권한 조회 / 생성 / 수정
- ☒ 카테고리 조회 / 생성 / 수정
- ☐ 채널 조회 / 등록 / 수정
- ☐ 콘텐츠 조회 / 등록 / 수정
- ☐ 배포 승인 / 재 배포
- ☒ 배포 서버 등록 / 수정
- ☒ 배포 서버 조회
- ☐ 긴급 메시지 제어
- ☐ 긴급 메시지 조회 / 생성 / 수정
- ☐ 플레이어 조회 / 생성 / 수정 / 할당

확인 취소

3.1.3 수정

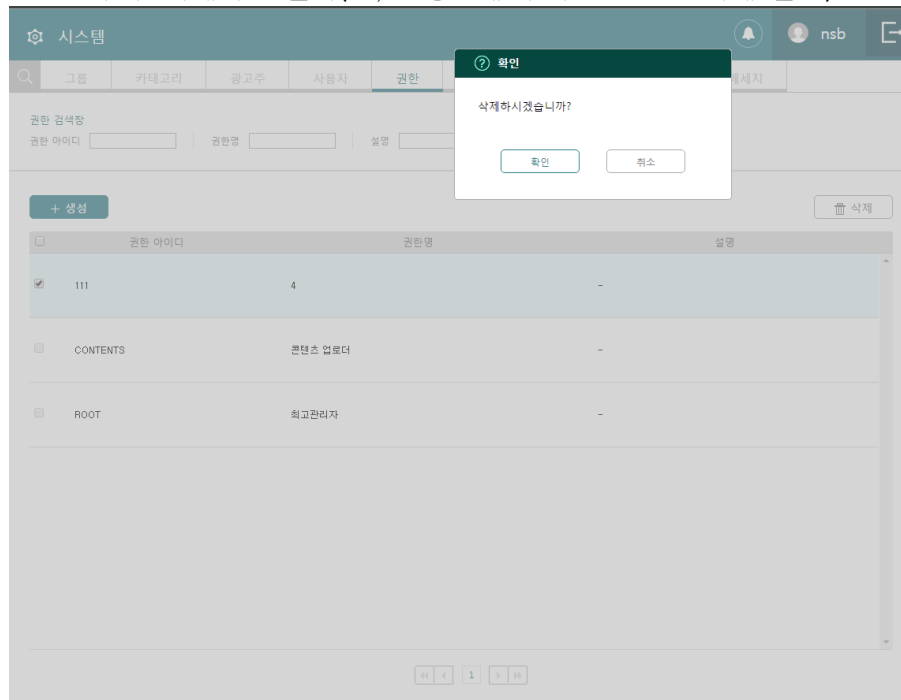
1. 메뉴 - 시스템 - 권한 클릭

- 수정할 권한 명 클릭
- 정보 수정 후 확인버튼 클릭(단, 권한 아이디는 수정 불가능)



3.1.4 삭제

- 메뉴 - 시스템 - 권한 클릭
- 삭제 할 권한 선택 후 삭제버튼 클릭(단, 사용자에게 부여된 권한은 삭제 불가)



4. 콘텐츠 관리

4.1 베이직 플레이어에 콘텐츠 운영하기

4.1.1 콘텐츠 등록

2.1.4 참조

4.1.2 플레이리스트 만들기

2.1.5 참조

스크린 구성

1. 2.1.7 을 참고하여 채널 생성하는 부분 확인
2. 해상도와 모양을 보고 적합한 프레임 셋을 선택한다.
3. 스크린 명을 입력하고, 자동완성을 통하여 플레이리스트를 선택한다.
4. 추가 버튼을 눌러서 좌측에 생성된 스크린을 확인 할 수 있다.
5. 좌측에 생성된 스크린 명을 클릭하여 스크린 수정이 가능하다.
6. 초기화 버튼을 이용하면 입력한 스크린 정보를 초기화 가능하다.
7. 플레이 리스트 자동완성 우측에 있는 체크박스를 이용하여 해당 스크린 안의 콘텐츠 중에서 소리 출력할 대상을 설정 할 수 있다. (사운드 출력할 콘텐츠는 동시에 1 개만 선택 가능)

채널 생성

채널명: 광고 채널

설명:

이름	상세정보	수정 날짜
----	------	-------

확인 취소

스크린 생성

플레이리스트를 선택해 주세요

1 2 3

(9600 x 1080)

Screen Name

1 이미지 (00:00:30/p115101) ☐

2 이미지, 영상 (00:02:07/p) ☐

3 **인** ☒

이미지

이미지, 영상

+ 추가 초기화

4.1.3 스케줄 설정

베이직플레이어 2.1.8 참조

4.1.4 플레이어 화면설정 및 배포

배경 및 설명

- 정의
콘텐츠 생성»플레이 리스트 생성»스크린 구성»채널 생성까지 완료했다면,
완성된 채널을 플레이어에 넘겨서 적용시키는 과정을 배포라고 한다.
- 특징
플레이어 종류가 같다면 한 채널을 여러 플레이어에 배포 가능하다.
스케줄이 할당되지 않은 채널은 플레이어에 배포가 불가능하다.

채널 할당

1. 메뉴 - 운영 - 플레이어 클릭
2. 배포 할 플레이어 선택 후 채널 등록 버튼 클릭
3. 선택 한 플레이어가 우측 리스트에 나오는지 확인

채널 등록

채널선택

Q

플레이어 목록을 할당할 채널을
검색해주세요.

플레이어 항목	
테스트(py1510290001)	×
범용플레이어(py1510060006)	×

확인

취소

4. 돋보기 버튼 클릭하여 플레이어에 할당 할 채널 선택

채널 선택

채널 검색 :

채널이름 | 스크린수 | 플레이어리스트명

이름	할당 가능여부	상세정보	수정 날짜
☐ !@#%&*~&*()	불가능	지속기간: 해상도: - 1920 x 1080	2016-03-04 10:34:59 버전: 1
☐ !육십네자육십네자육십...	불가능	지속기간: 해상도: 00:00:30 1920 x 1080	2016-03-03 16:05:44 버전: 3
☐ 1 멕시코	가능	지속기간: 해상도: 00:00:15 1920 x 1080	2016-03-02 11:26:13 버전: 2
☐ 1x3 시간요일별 프로퍼티...	가능	지속기간: 해상도: 04:48:00 5760 x 1080	2016-02-26 11:24:26 버전: 1
☐ 1x3멕시코	가능	지속기간: 해상도: 00:01:30 5760 x 1080	2016-02-26 11:09:17 버전: 1

5. 프레임 셋의 해상도 미세조정

채널 등록

채널선택

다면 1X2(이미지, 영상)



1 H x V

플레이어 항목

테스트(py1510290001)	×
범용플레이어(py1510060006)	×

6. 확인버튼 클릭

7. 채널 할당된 플레이어의 배포버튼 클릭

□ 상태	이름	플레이어 유형	활당채널	다운로드	cpu(%)	disk(%)	전원관리	배포
☐	범용플레이어 (py1510060006)	범용	TEST	승인	2	19	재시작 ● 켜기 ● 끄기	배포 재배포
☐	U-MAX 3면 플레이어 #3 (py1510060005)	다면영상	Windows Channel (5760 x 1	✓완료	13	8	재시작 ● 켜기 ● 끄기	배포 재배포

● 다운 로드 상태 정보

1. 승인 : 해당 플레이어에 채널이 등록 된 상태.
2. 대기 : 웹 서버 에서 배포 서버 까지 콘텐츠 파일 전송 중.
3. 다운로드중 : 배포 서버에서 해당 플레이어 까지 콘텐츠 파일 전송 중
4. 완료 : 해당 플레이어 까지 콘텐츠 파일 배포 완료
5. “대기”와 “다운로드중” 상태일때는 “배포”나 “재배포”가 불가능하다.

5. 배포 관리

5.1 배경 및 설명

● 업무 절차

배포서버는 사용자가 웹에 올린 콘텐츠를 플레이어로 배포할 때 사용되는 서버로 플레이어와 같이 별도의 설정이 필요하다. CMS 에서 배포서버를 등록하여 아이디를 발급받은 후 하드웨어에 설정하는 방식으로 진행한다.

5.2 배포서버 등록 및 관리

5.2.1 배포서버 생성/수정

1. 배포 - 배포 - 생성 클릭
2. 서버 명, 아이디, 비밀번호 입력 후 확인버튼 클릭

배포서버 정보

서버명 :

배포서버

아이디 :

admin

비밀번호 :

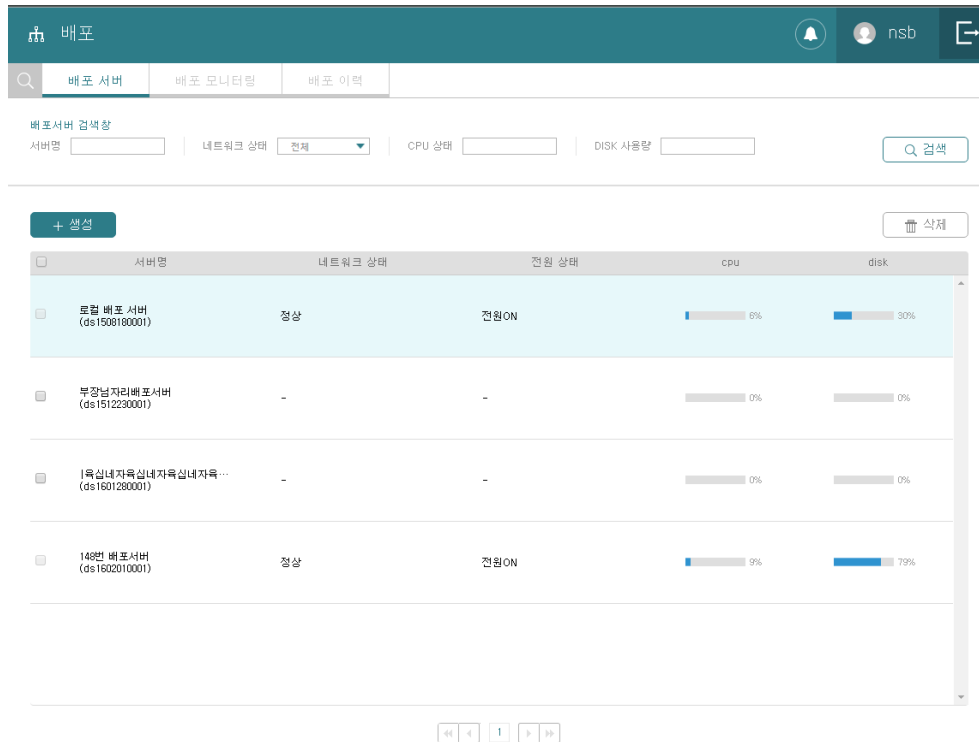
admin

확인

취소

5.2.2 배포서버 정보 조회

1. 메뉴 - 배포 - 배포 클릭
2. 배포서버 설정이 끝나면 네트워크 상태, 전원상태, cpu/disk 정보 조회가 가능하다.
3. 생성한 배포서버를 실제로 연동하려면 이지워드 엔지니어 담당자가 해당 배포서버 설정을 해주어야 한다.



6. 플레이어 관리

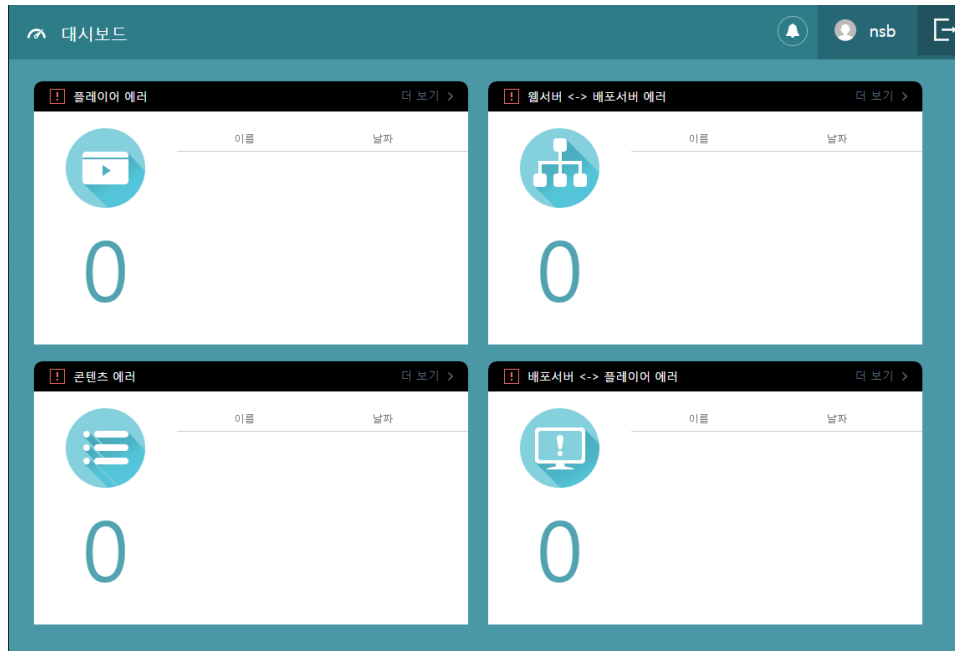
6.1 통합 대시보드

6.1.1 목적

여러 과정을 통해서 수집해야 하는 데이터를 종합하여 한눈에 보여준다. 10 초 주기로 데이터가 새로고침 된다.

6.1.2 항목 별 기능

1. 플레이어 에러: 에러상태인 플레이어의 개수
2. 콘텐츠 에러: 콘텐츠가 에러 상태인 플레이어의 개수
3. 웹 서버 <-> 배포 서버 에러: 웹 서버에서 배포 서버로 배포 중 에러의 횟수
4. 배포 서버 <-> 플레이어 에러: 배포 서버에서 플레이어로 배포 중 에러의 횟수
5. 각 항목의 더 보기 링크 클릭 시 상세 페이지로 이동한다.



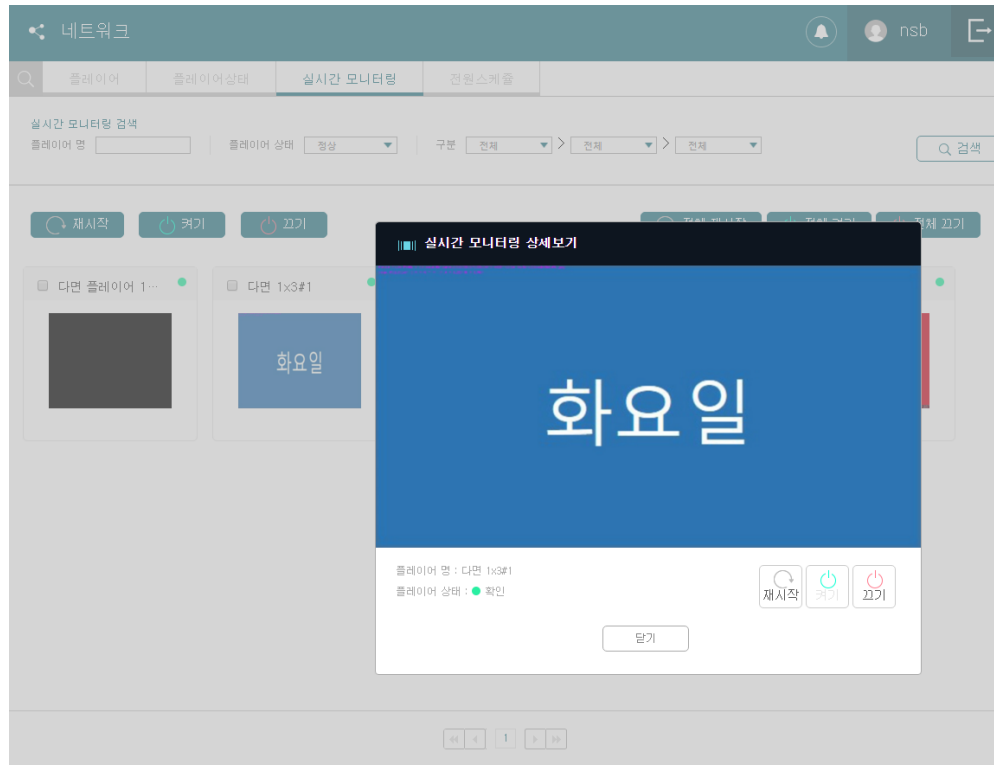
6.2 플레이어 실시간 모니터링 및 전원제어

6.2.1 배경 및 설명

플레이어의 실시간 화면을 60 초 주기로 캡처 하여 보여주고, 전원 제어를 제공한다. 단, WOL 을 지원하는 PC 만 가능하다.

6.2.2 실시간 화면 조회 및 전원 제어

1. 메뉴 - 네트워크 - 실시간 모니터링 클릭
2. 플레이어의 캡처 화면을 클릭하면 상세 팝업을 띄울 수 있다.
3. 플레이어 명을 클릭하여 다중 선택이 가능하다.
4. 재 시작과 끄기는 전원이 켜져 있는 상태에서만 가능하며, 켜기는 전원이 꺼져 있는 상태에서만 가능하다.
5. 전체 재 시작/켜기/끄기는 플레이어 전체를 대상으로 전원제어를 한다.
6. 플레이어가 배포 명령을 수행중인 상태(대기, 다운로드 중) 일 때 는 전원제어가 불가능하다.



6.3 긴급메시지 표출

6.3.1 목적 및 조건

- 목적
콘텐츠를 재생중인 플레이어에 갑작스러운 상황을 텍스트로 전달 할 때 사용한다.
- 조건
 1. 폰트 크기, 색상, 좌우 정렬, 상하 정렬, 표출방식(덮어 쓰기, 겹쳐 쓰기)를 제공한다.
 2. 하나의 긴급 메시지를 여러 대의 플레이어에 전송 할 수 있다.
 3. 긴급 메시지를 생성, 수정만 할 수 있다.
 4. 긴급 메시지는 하나 이상의 플레이어를 포함해야만 한다.
 5. U-max 플레이어에서는 지원하지 않는다.

6.3.2 생성 및 수정

1. 메뉴 - 시스템 - 긴급 메시지 클릭
2. “새 긴급 메시지” 버튼을 이용하여 플레이어 할당 및 내용 입력 후 “확인 버튼” 클릭

3. 플레이어 리스트 우측 상단에 있는 “+” 버튼을 클릭 후 긴급 메시지를 표출할 플레이어 선택 후 “선택” 버튼 클릭

Player Name	Category Name
범용플레이어	root
테스트	root
testata	root
1234	aaaa

At the bottom, there are navigation buttons (previous, 1, next) and 'Select' (선택) and 'Cancel' (취소) buttons.

4. 메시지 설정 옵션 설정 및 표출 할 문구 입력 후 확인 버튼 클릭
 5. 메뉴 - 시스템 - 긴급 메시지에서 목록에 나열되어있는 긴급 메시지를 클릭하여, 내용을 수정하여 “확인 버튼”을 클릭하여 수정

긴급 메시지 수정

플레이어 리스트 +

범용플레이어
×

표출방식 : 덮어쓰기

메세지 설정 :

80
A
B
C
D
E
F
G
H

WELCOME TO DIGITAL SIGNAGE

확인
취소

6.3.3 긴급 메시지 전송 및 정지

1. 메뉴 - 시스템 - 긴급 메시지 클릭
2. 전송/정지 할 긴급 메시지를 우측 “**전송**” 또는 “**정지**” 버튼을 클릭
3. 범용 플레이어에 긴급 메시지는 1 개만 표출 가능하며, 다른 긴급메시지 전송 시 이전 메시지는 제거된다.
4. 긴급 메시지는 플레이어 기준으로 전송/정지되기 때문에, A 와 B 라는 긴급 메시지를 같은 범용 플레이어에 할당된 상태에서 A 메시지가 전송하는 중 일 때 B 에 메시지에 대한 전송 정지 명령을 내리면 전송중인 A 메시지 역시 정지된다.

⚙ 시스템
🔔
👤 nsb
🏠

🔍
그룹
카테고리
광고주
사용자
권한
사용자 활동내역
프레임 셋
긴급 메시지

긴급 메시지 검색

표출방식
전체
🔍 검색

+ 새 긴급 메시지

	긴급 메시지	표출 방식	생성 일자	조작
☐	안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요안녕하세요...	덮어쓰기	2016-01-11 18:02:48	전송 정지
☐	WELCOME TO DIGITAL SIGNAGE	덮어쓰기	2015-09-03 16:10:21	전송 정지

이전
1
다음

7. 시스템 관리

7.1 새로운 광고주와의 계약

7.1.1 목적 및 기능

- 목적
Easy Signage에서는 콘텐츠를 분류하기 위한 기준으로 광고주를 사용한다.
- 기능
콘텐츠를 업로드 할 때 광고주를 선택하는데, 광고주 페이지에서 광고주를 생성 및 수정 팝업 창에서 “사용여부” 체크박스를 체크하지 않을 시 광고주에 속한 콘텐츠들이 조회되지 않는다.

7.1.2 광고주 생성/수정

1. 시스템 - 광고주 클릭
2. 생성 또는 수정할 광고주 명 클릭
3. 정보 수정 후 확인버튼 클릭

 광고주 수정





회사명 public 부서명 연락처 	담당자 이메일 연락처
--	---

☒ 사용여부

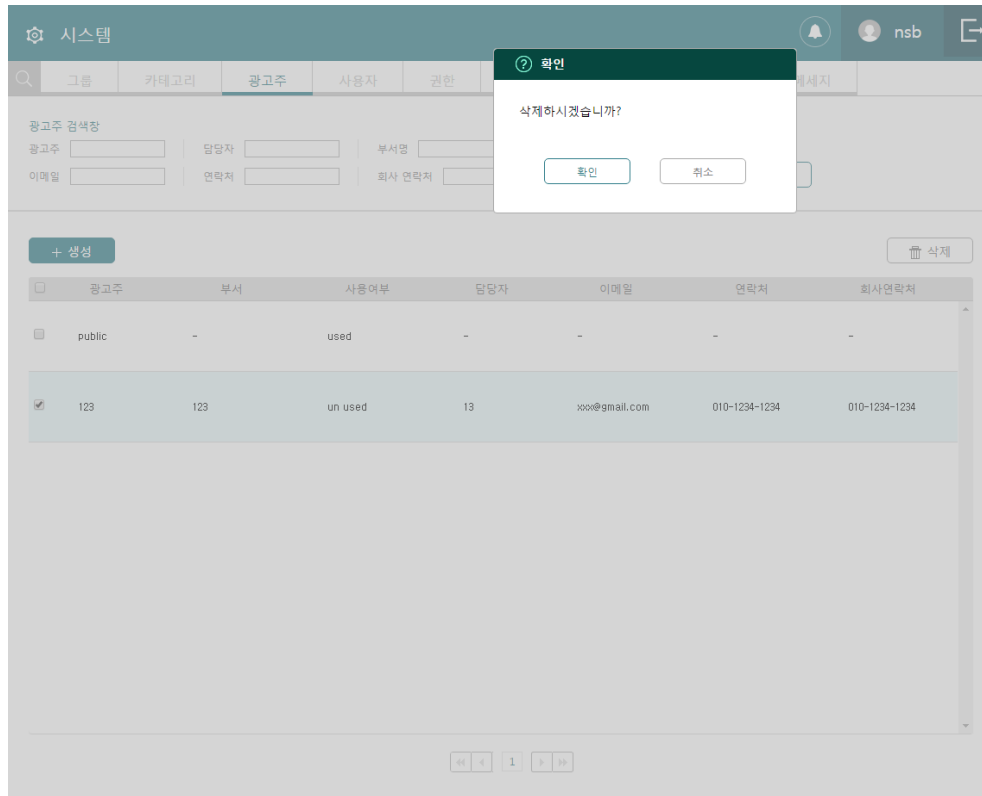
정보

확인

취소

7.1.3 광고주 삭제

1. 리스트에서 삭제할 광고주 “체크 박스” 클릭
2. “삭제 버튼” 클릭
3. 사용여부에 부분이 활성화 되어있거나, 해당 광고주 소유의 콘텐츠가 존재할 경우 삭제가 불가능하다.



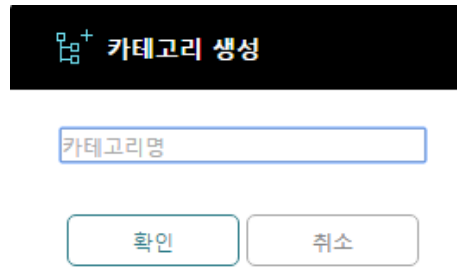
7.2 카테고리 등록 및 관리

7.2.1 정의 및 특징

- 정의
플레이어를 여러 분류로 그룹화 하기 위한 용어
- 특징
플레이어는 카테고리를 가져야만 한다.
해당 카테고리가 사용 중이거나 기본 카테고리(ROOT)일 경우 삭제가 불가능하다.
하위 카테고리 생성을 위해서는 생성될 카테고리의 부모를 선택 한 후 진행 한다.

7.2.2 생성

1. 메뉴 - 시스템 - 카테고리 클릭
2. 하위에 생성될 부모 카테고리 선택 후 생성 버튼 클릭
3. 명칭 입력 후 확인 클릭



7.2.3 수정

1. 메뉴 - 시스템 - 카테고리 클릭
2. 수정 할 카테고리 명 클릭 후 정보 수정
3. 확인버튼 클릭

7.2.4 삭제

1. 메뉴 - 시스템 - 카테고리 클릭
2. 삭제 할 카테고리 선택 후 삭제버튼 클릭(단, 하위 카테고리가 존재하는 카테고리나 최상위 카테고리 root 는 삭제 불가능)

7.3 사용자 등록 및 관리

7.3.1 정의 및 특징

- 정의
Easy Signage 를 사용하기 위해서 인증을 거쳐야 하는데 이때 인증을 통과하는 주체를 사용자라 한다.
- 특징
사용자는 권한과 그룹을 가져야만 한다.
로그인 중인 사용자의 정보를 수정했을 시 자동으로 로그아웃 된다.
로그인 중인 사용자는 삭제 할 수 없다.

7.3.2 생성

1. 시스템 - 사용자 - 생성 버튼 클릭
2. 정보 입력 후 확인 클릭

 사용자 생성

사용자 아이디 :

비밀번호 :

비밀번호 확인 :

이름 :

이메일 :

연락처 :

권한 :

그룹 :

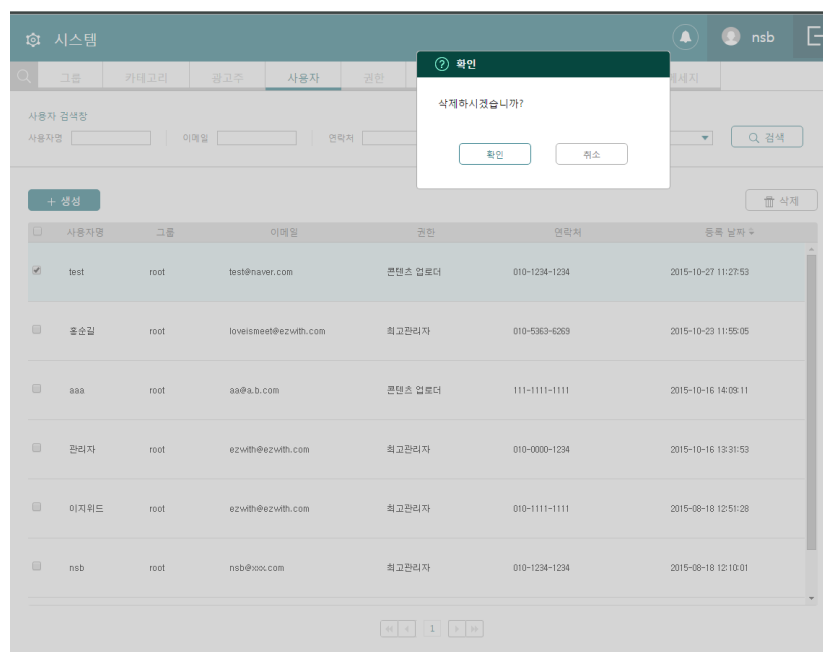
언어 :

7.3.3 수정

1. 메뉴 - 시스템 - 사용자 클릭
2. 수정할 사용자 이름 클릭 후 정보 수정
3. 상단의 사람아이콘으로 현재 접속중인 사용자 정보 수정이 가능하다.
4. 확인버튼 클릭

7.3.4 삭제

1. 메뉴 - 시스템 - 사용자 클릭
2. 삭제 할 사용자 선택 후 삭제버튼 클릭(단, 다른 pc 에서 접속중인 사용자는 삭제가 불가능하다.)



8. FAQ

8.1 이지사이니지 관리자 페이지 접속 불가합니다.

1. 브라우저에 주소를 정확히 입력했는지 확인한다.
2. 이지사이니지 Server PC를 재 부팅 해본다.
3. 이지사이니지 Server PC 가 정상적으로 가동되었는지 확인한다.
4. 문제가 지속되면 관리자에게 문의한다.

8.2 대시보드 “플레이어 에러” 목록에 플레이어가 있습니다.

1. 해당 플레이어 PC 를 다시 시작해본다.
2. 해당 플레이어 PC 가 정상적으로 부팅되어 있는지 확인한다.
3. 플레이어가 정상적으로 실행되는지 확인한다.
4. 문제가 지속되면 관리자에게 문의한다.

8.3 대시보드 “웹서버<->배포서버 에러 목록에 배포서버가 있습니다.

1. 배포서버가 정상 가동 중인지 확인한다.
2. 배포서버의 네트워크 상태가 정상인지 확인한다.
3. 문제가 지속되면 관리자에게 문의한다.

8.4 대시보드 “콘텐츠 에러” 목록에 플레이어가 있습니다.

1. 해당 플레이어 PC 를 다시 시작해본다.
2. 해당 플레이어 PC 가 정상적으로 부팅되어 있는지 확인 한다.
3. 해당 플레이어 PC 의 네트워크 상태가 정상적인지 확인 한다.
4. 해당 플레이어 PC 의 플레이어 S/W 가 정상 실행 중인지 확인한다.
5. 문제가 지속되면 관리자에게 문의 한다.

8.5 대시보드 “배포 서버<->플레이어 에러” 목록에 플레이어가 있습니다.

1. 관리 페이지의 배포 -> 배포 서버 페이지에서 배포 서버 상태를 확인한다.
2. 관리 페이지의 네트워크 -> 플레이어 페이지에서 배포 서버 상태를 확인한다.
3. 배포 서버 PC 및 해당 플레이어 PC 를 재 부팅 해본다.
4. 문제가 지속되면 관리자에게 문의한다.

8.6 콘텐츠 배포에 문제가 있습니다.

1. 관리 페이지의 배포 -> 배포 서버 페이지에서 배포 서버 상태를 확인한다.
2. 배포 서버 PC 를 재 부팅 해본다.
3. 배포 서버 PC 가 정상적으로 부팅 되었는지 확인 한다.
4. 문제가 지속되면 관리자에게 문의 한다.