
easywith

Digital Signage
Contents Management System

September. 2015

EASY 
SIGNAGE

1

About Easy Signage

Easy Signage 소개

FEATURE

CMS 제품 구성

시스템 구성도

2

Main Function

화면 분할 구성

스케줄링

효율적인 배포

실시간 모니터링

전원제어

권한관리

통합현황 대시보드

3

Players

범용 플레이어

U-Max VideoWall

Built-in-contents Player

4

Specification

권장 하드웨어 사양

제품 사양장표

1

About
Easy Signage



EASY SIGNAGE 는 광고 콘텐츠 관리 솔루션 제품입니다.

작은 광고매체부터 큰 규모의 고해상도 매체, 인터랙티브 매체까지. 다양한 매체에 표출되는 사이니지 콘텐츠를 운영할 수 있습니다. 다양한 센싱 기능을 활용하여 온라인 광고에서 일반적인 광고의 노출 빈도, 클릭 수 등 과금의 근거 데이터의 통계데이터 수집 및 리포팅을 포함합니다. 합리적인 가격으로 광고운영 사이니지 콘텐츠를 구축하고자 하는 광고운영자, 전시 홍보관 구축/운영자에 최적화된 솔루션입니다.



- 단순한 광고매체에 적합한 **베이직 플레이어**
- 고해상도 대형 미디어에 최적화된 **다면 플레이어**
- 인터랙티브 광고 매체 **빌트인 콘텐츠**
- 다양한 환경에 유연한 구조의 **서버 프로세스**
- 고객네트워크 환경에 유연하게 적용가능한 **분산배포**

- 편리한 UX를 통한 간편한 **스케줄링**
- 템플릿을 통한 간편한 **화면 구성**
- 다양한 경우의 사용자에게 대한 편리한 **권한 관리**
- 손쉬운 전원운영 **스케줄링**
- 실시간 모니터링을 통한 **정상운영 체크**
- 상황실용 현황판, 개인용 대시보드를 통한 **즉각적인 관리**



CM2 B21C

CMS BASIC

- ✓ 다면영상 솔루션을 통한 고풍상 콘텐츠 미디어를 저비용으로 제작
- ✓ 트랜스 이펙트 효과를 통한 시선끌기
- ✓ 통합모드를 통한 시즌/이벤트성
- ✓ 광고유치



CM2 A12

CMS VTS

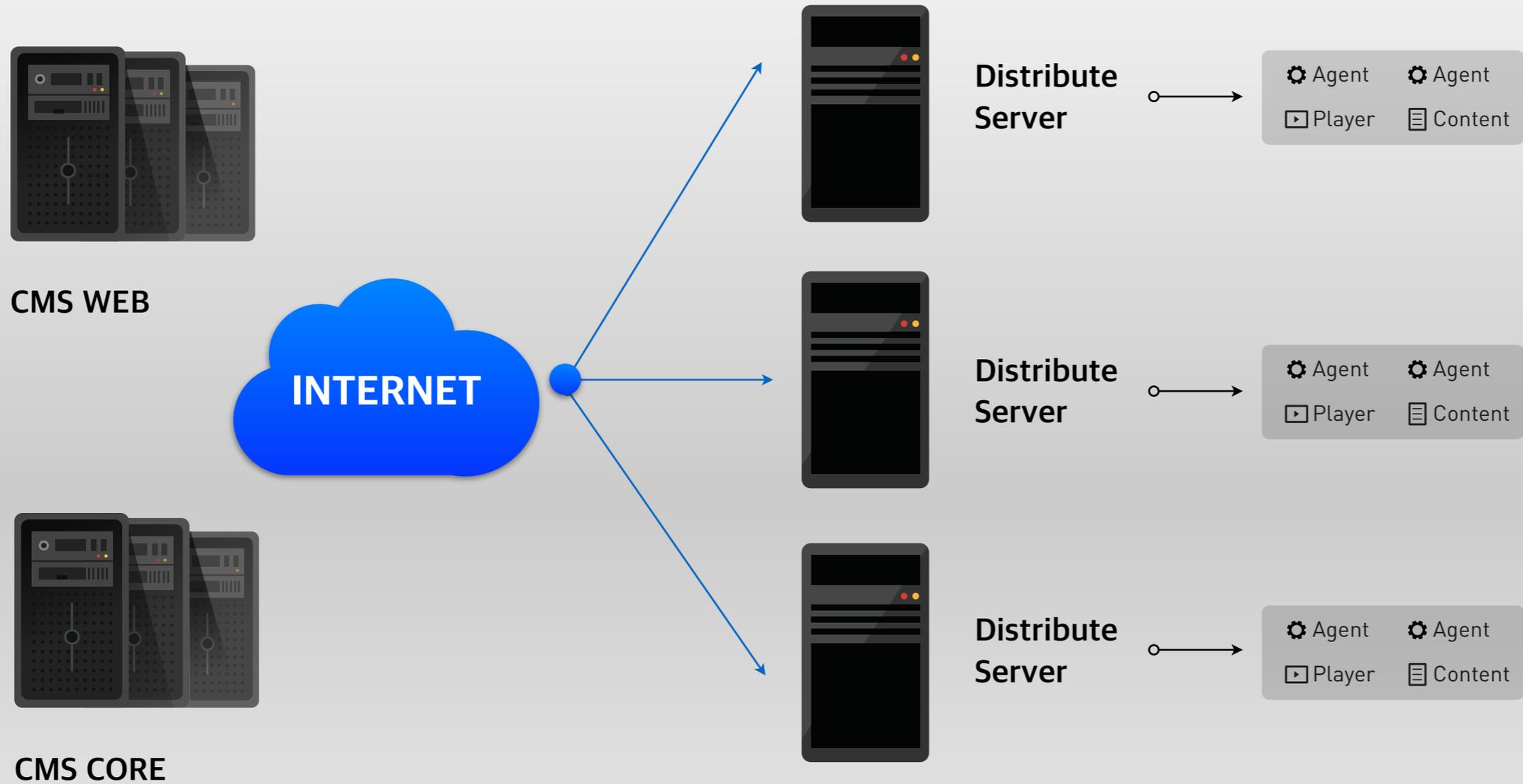
- ✓ 비콘, UWB방식 VTS 기능이 포함된 위치기반 서비스
- ✓ CRM 액티비티 수집분석
- ✓ 시스템간 연계를 통한 CRM수집자료 (REST + Json)



CM2 B2

CMS RS

- ✓ 반응형 광고 플랫폼
- ✓ 인터랙션 센싱에 대한 반응 팩터 설정
- ✓ 배경, 이미지, 콘텐츠 내 이미지, 영상교체를 통한 저비용 리뉴얼
- ✓ 간편한 저작도구를 통한 손쉬운 콘텐츠 제작



- ✓ Spring MVC 프레임워크를 통해 안정성, 확장성 확보
- ✓ 주요 서버모듈은 최소자원으로 속도 안정성 확보
- ✓ 모듈로 관리웹, Core 배포서버로 구성

- ✓ 고객 요구/사이니지 규모에 따라 하나의 서버머신 혹은 다중 머신으로 분리가능
- ✓ 본사/지사 혹은 지역별 사이니지 관리에 적합한 구조
- ✓ 네트워크 장애시에도 무정지 운영

Main Function

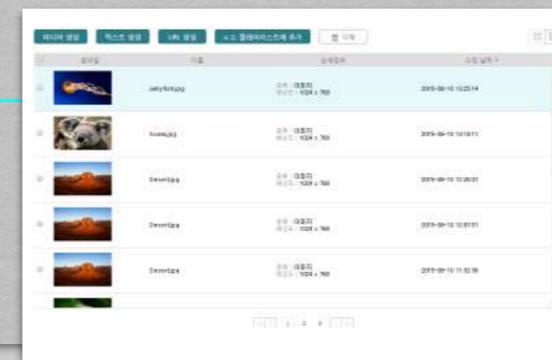
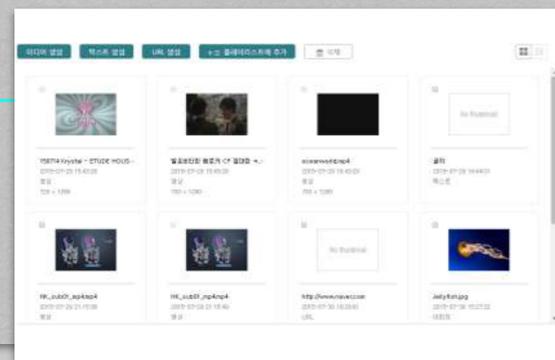
User Interface
Web 기반 구성
화면 분할 구성
스케줄링
배포
실시간 모니터링
전원제어
권한관리
통합현황 대시보드



Drag & drop

컨텐츠 데이터를 업로드하는 방식을 Drag & Drop으로 구현. 직관적이고 신속한 사용성.

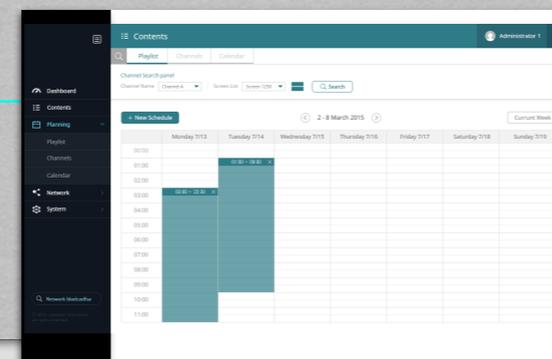
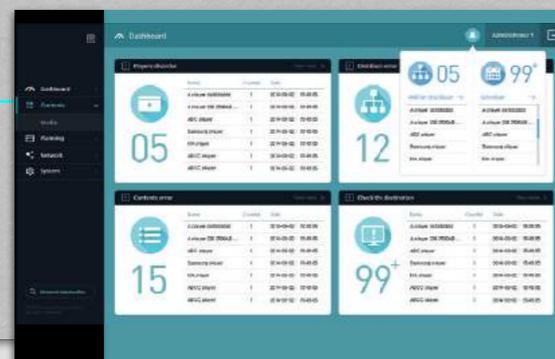
1



Grid view / List View 전환 용이

데이터 정렬방식을 Grid view, List View로 선택할 수 있도록 구현하여, 사용자의 특성에 맞춘 환경 제공.

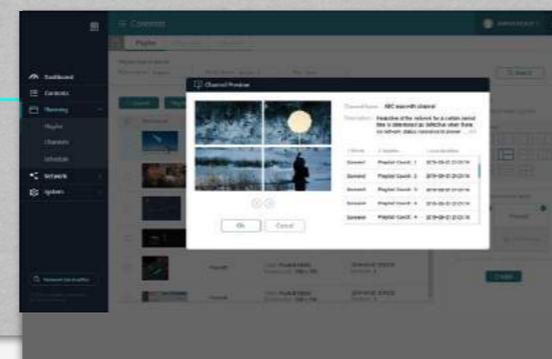
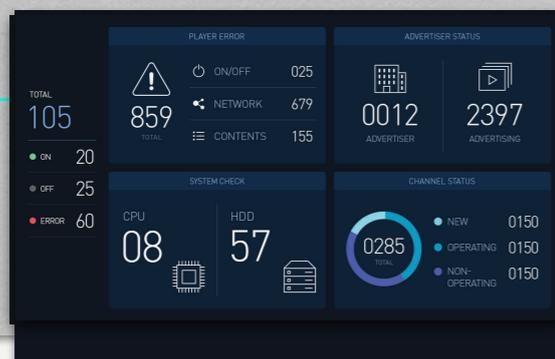
2



Web Socket / Scheduler

웹소켓을 통한 양방향 통신으로 페이지 전환없이 깔끔한 업무처리와 간편한 등록방식의 컨텐츠 표출 스케줄러 구현.

3



Dash Board / Floating menu

Pictogram과 Diagram 활용하여 한눈에 현황을 확인할 수 있는 Dash Board와 스크롤에 맞춰 따라오는 Floating Menu를 적용.

4



1 HTML 5 기반 웹표준 적용

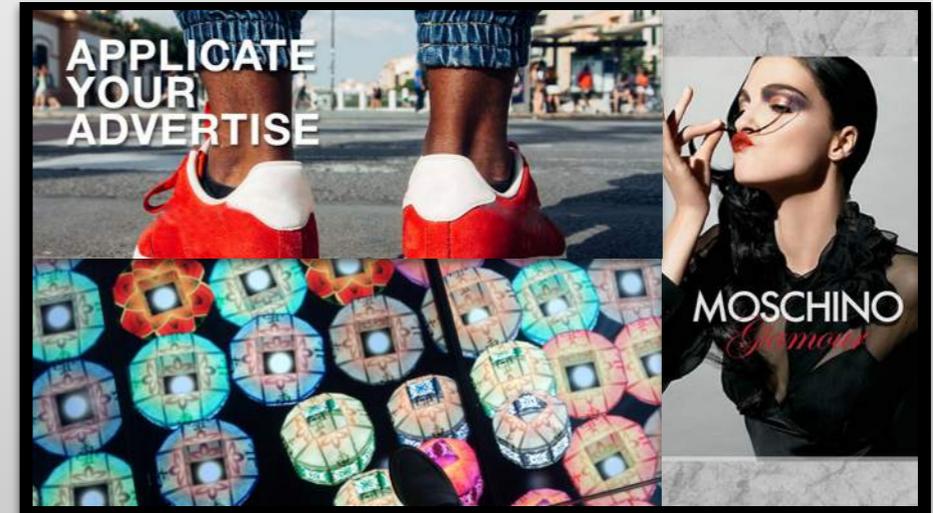
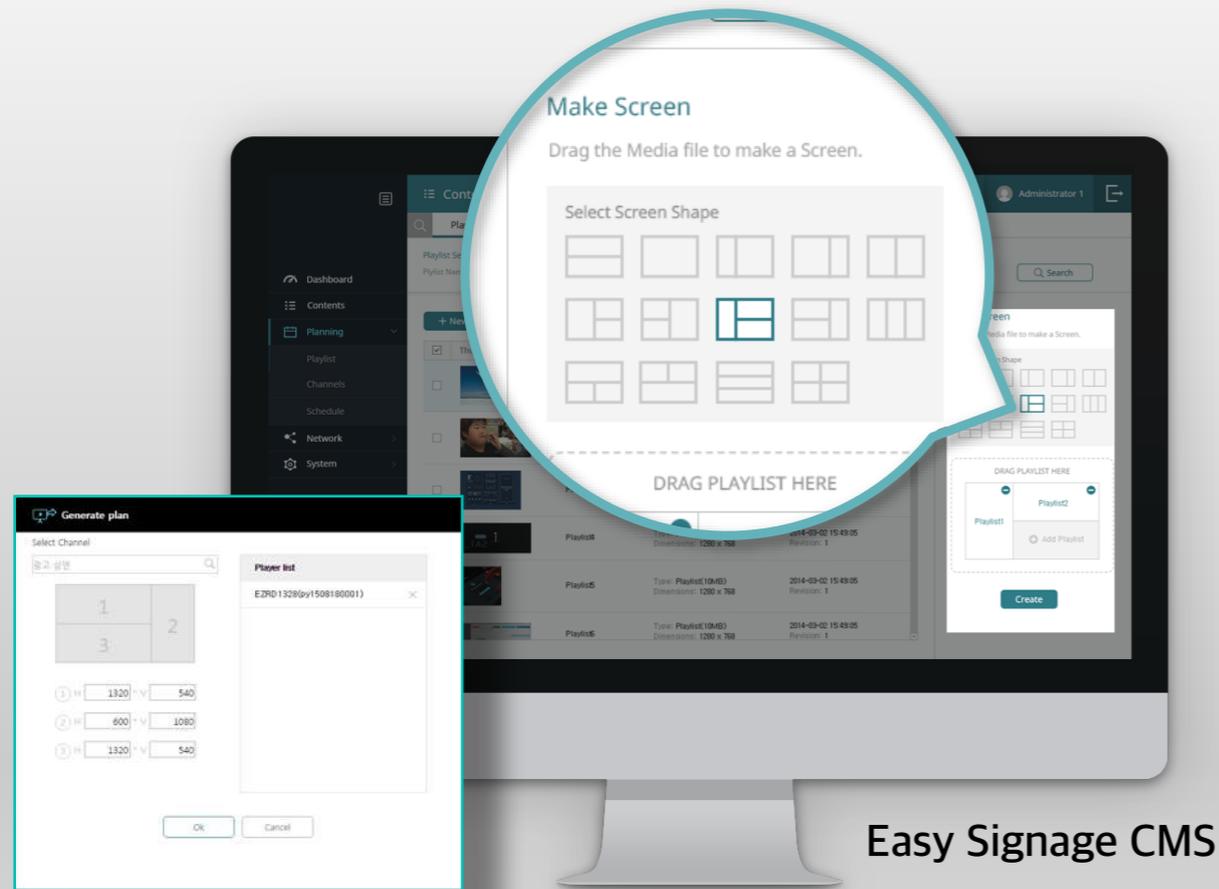
IE, Chrom 브라우저 지원.
Active-x로 인한 문제점으로부터
자유로움.

2 AJAX + Json 적용

웹소켓등 최신기술을 적용하여
페이지전환 없는 업무 처리.

3 브라우저를 통한 접근 용이성

별도 어플리케이션 설치에서 자유로움
다양한 하드웨어 (PC,PAD, SMART
PHONE)에서 사용가능.



표출 화면

1

플레이어 화면 분할을 템플릿을 통해 손쉽게 구현

2

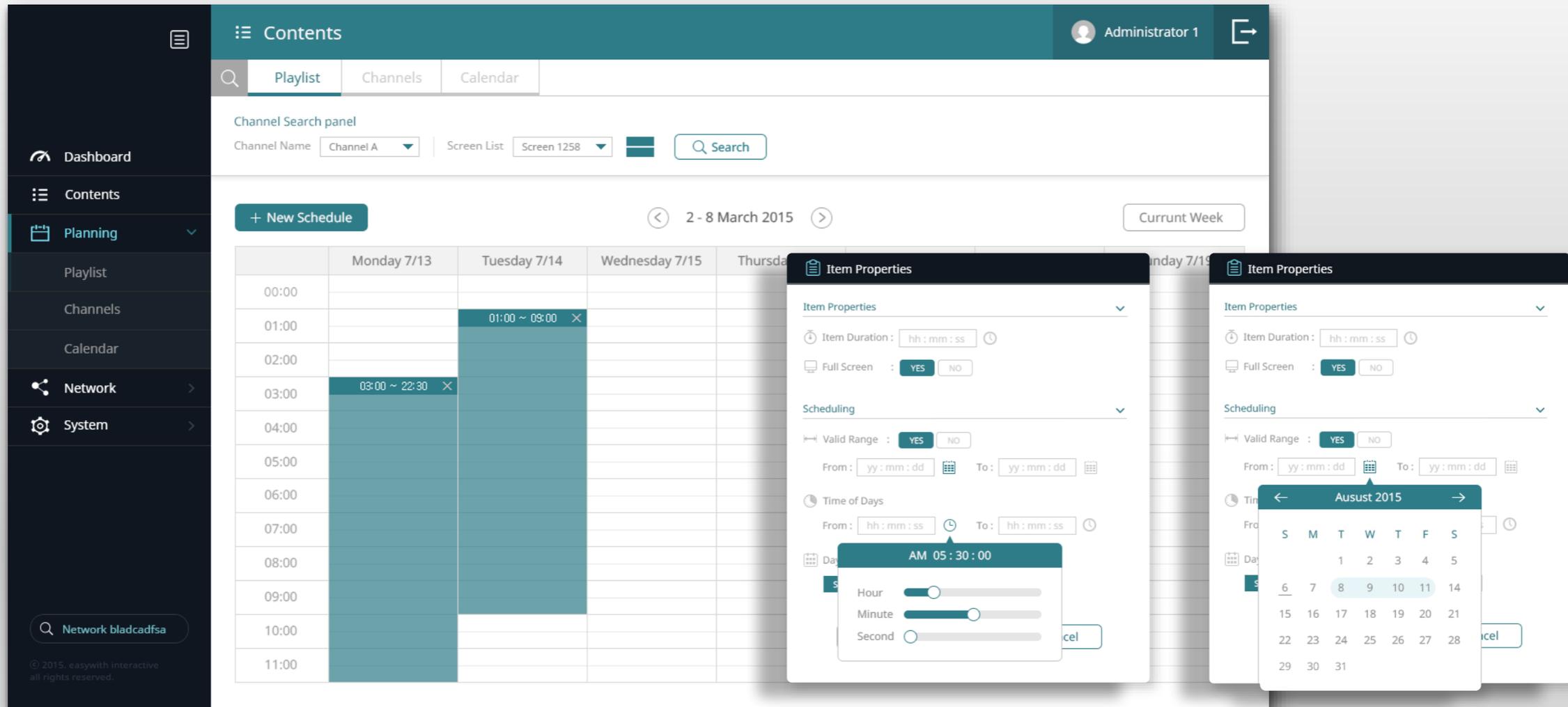
다양한 형태의 템플릿 제공 (추가 가능)

3

실제 하드웨어 해상도에 맞게 해상도 조정

4

분할된 면당 1개의 플레이리스트를 할당



1

플레이 채널을 단위로 전체 스케줄링

2

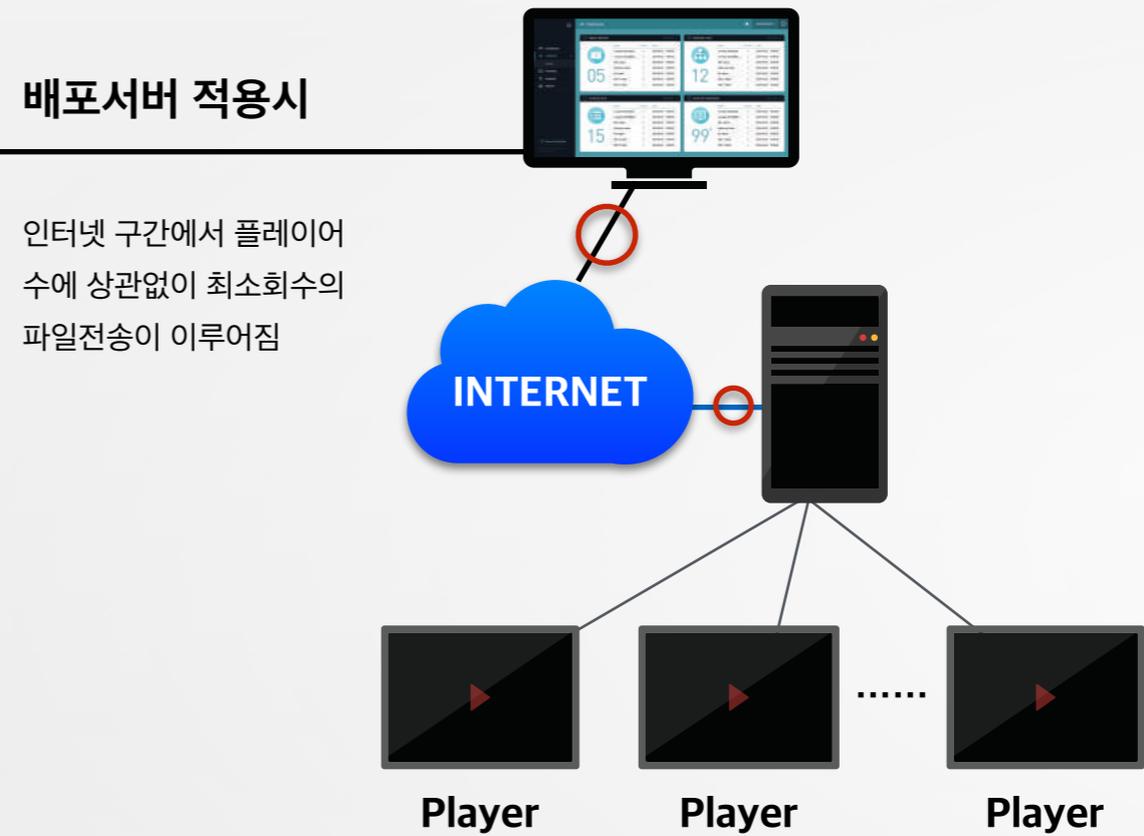
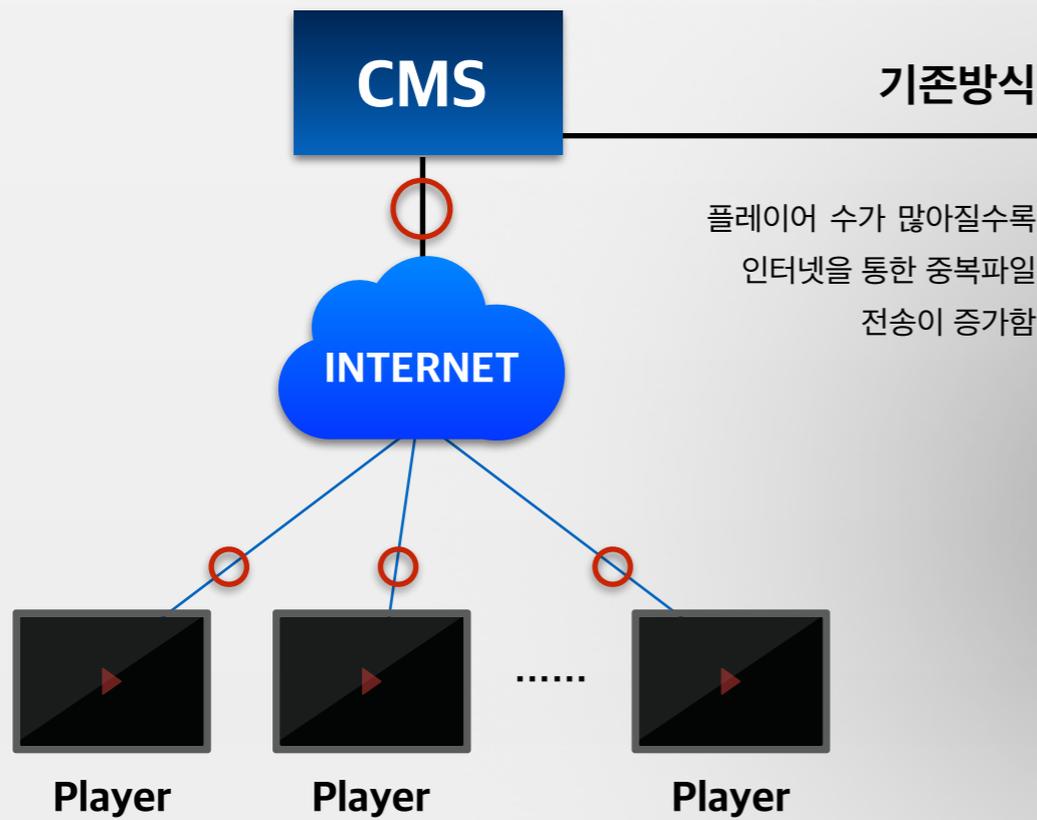
일정표 기반 UI를 통한 손쉬운 조작
(멀티셀렉트,드래깅)

3

개별 콘텐츠 스케줄 옵션을 통한 예외 처리

4

기간, 요일, 시간대를 통해 운영 스케줄 설정



1

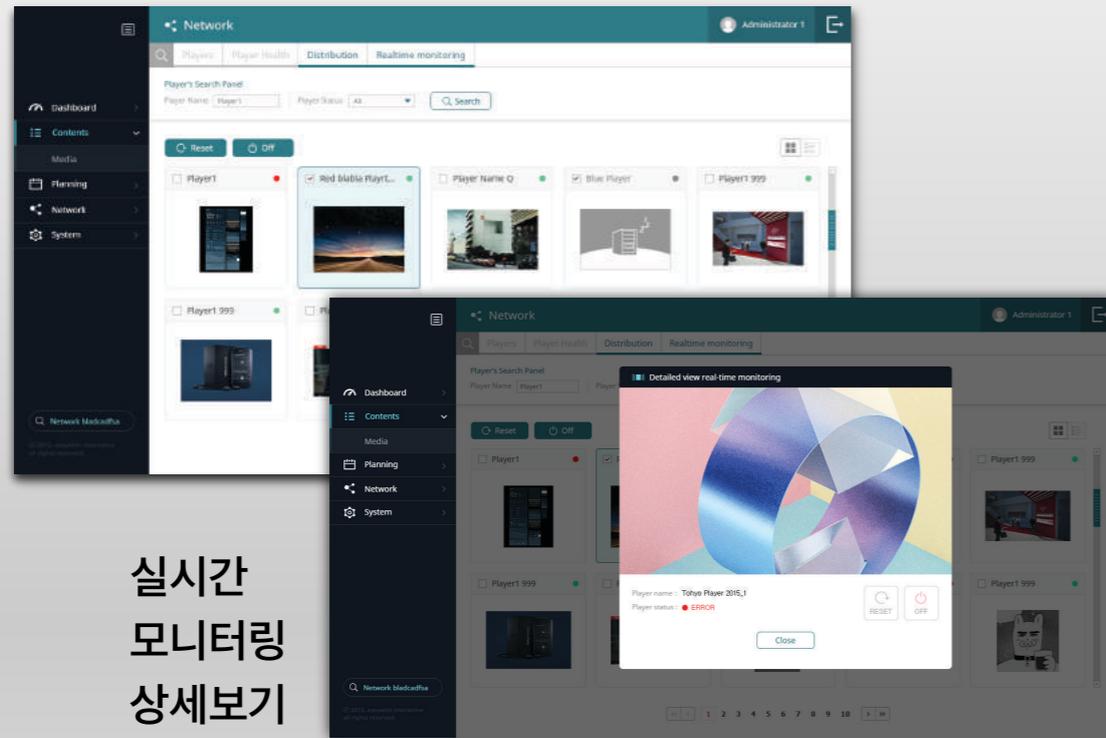
동일콘텐츠의 중복 배포 방지를 통한 네트워크 밴드의 최소 점유

2

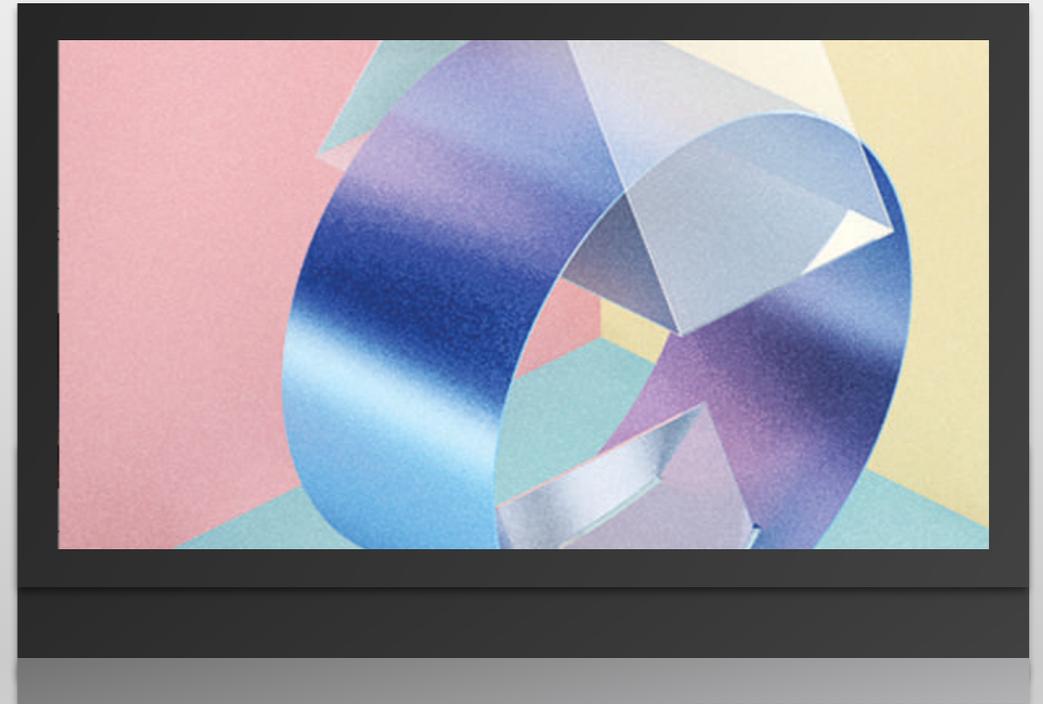
플레이어의 설치 위치, 네트워크 구조에 맞게 최적의 배포 효율을 보장

3

A.avi를 배포할 경우 기존방식은 플레이어 수만큼 인터넷을 통해 파일을 다운로드 하며 배포서버를 적용할 경우 플레이어 수에 상관없이 1회 인터넷을 통해 다운로드 받는다.



실시간
모니터링
상세보기



표출 화면

1

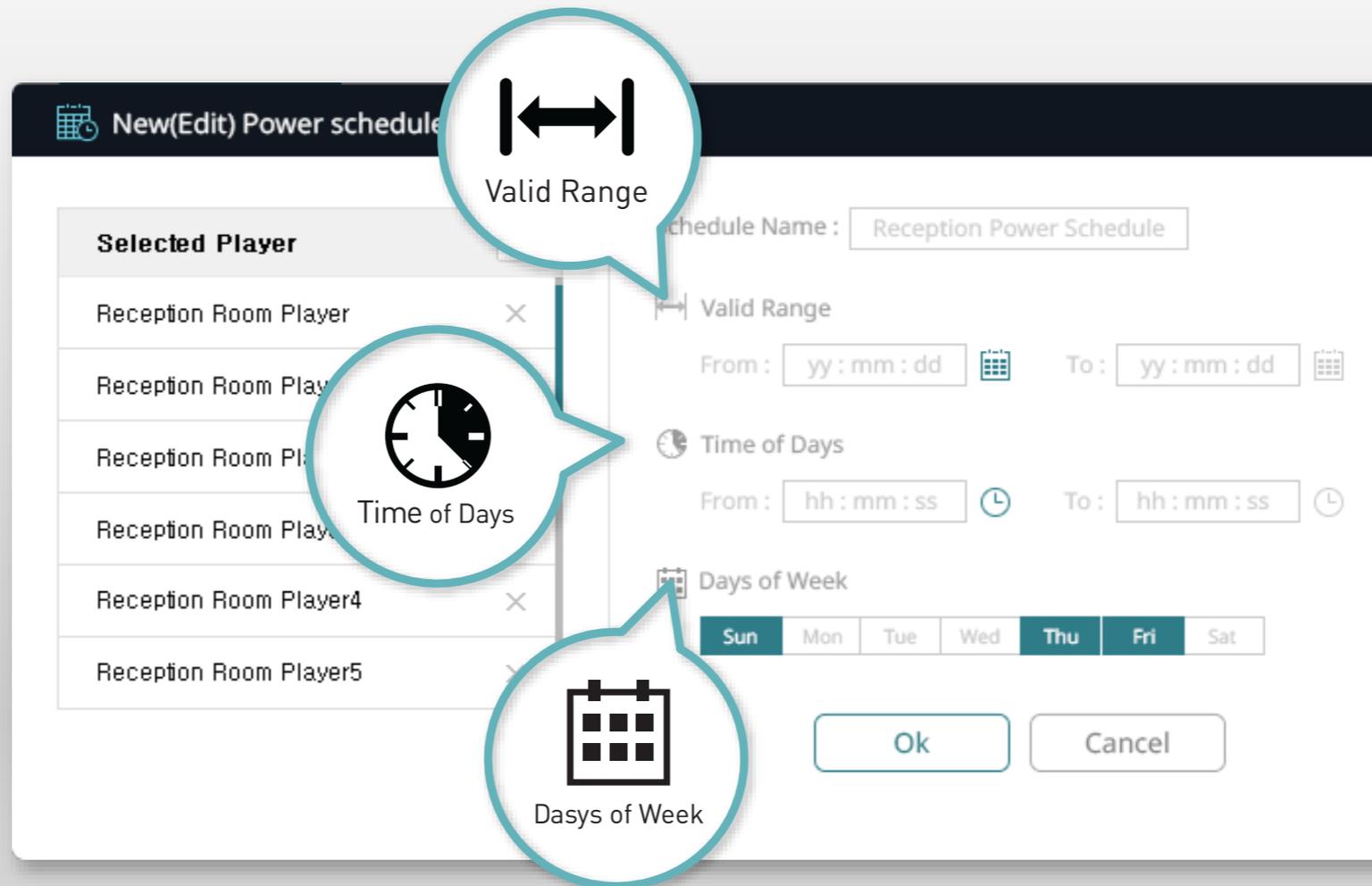
플레이어 PC 상태 (CPU, HDD, Memory) 모니터링

2

실시간 상태 확인(전원, 네트워크, 콘텐츠)
및 전원제어 기능 제공

3

주기적으로 사이니지 표출 화면 업로딩(이미지)를 통해 관리웹에서 실제 화면 모니터링 제공

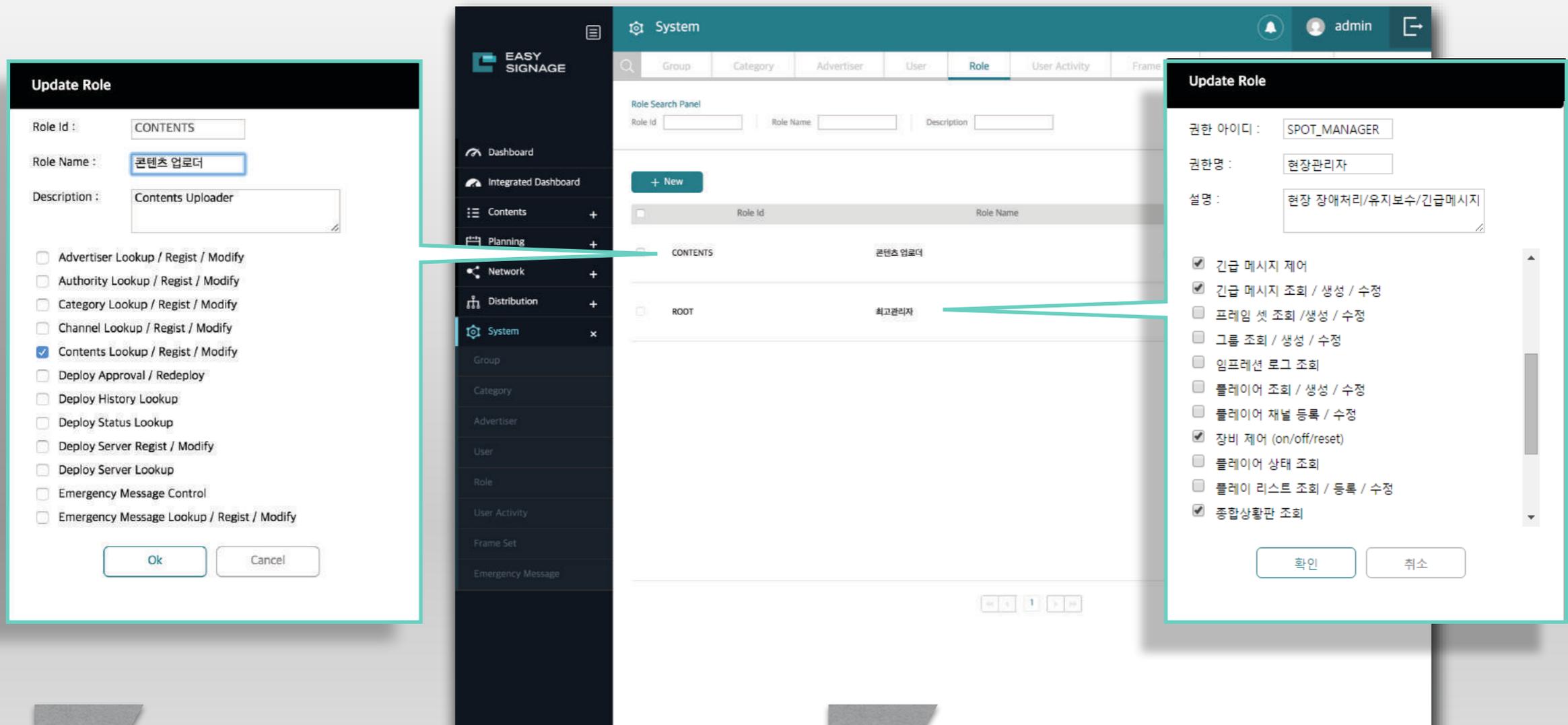


1 웹 UI상에서 간단한 조작을 통한 전원제어

2 WOL 기능을 활용한 PC 전원 ON 조작

3 기간, 요일, 등의 조건을 활용한 전원스케줄링을 통해 자동운영

4 자유롭게 다양한 전원 스케줄을 만들고 선택 PC만 적용하는 방식



1

영역별 최소 업무 권한을 기본 세트로 제공

2

필요 업무 권한의 조합을 Role로 정의하여 사용

3

다양한 Role을 만들어 사용가능하며
수량에 제한이 없음

4

긴급 메시지 제어, 긴급메시지 조회/생성 수정,
장비제어, 종합상황판 조회 권한 부여



1

전체 시스템의 장비, 광고운영, 장애, 유지보수 정보를 한눈에 인식 가능토록 배치

2

대시보드 표출 솔루션과 연동 지원

3 Players

범용 플레이어

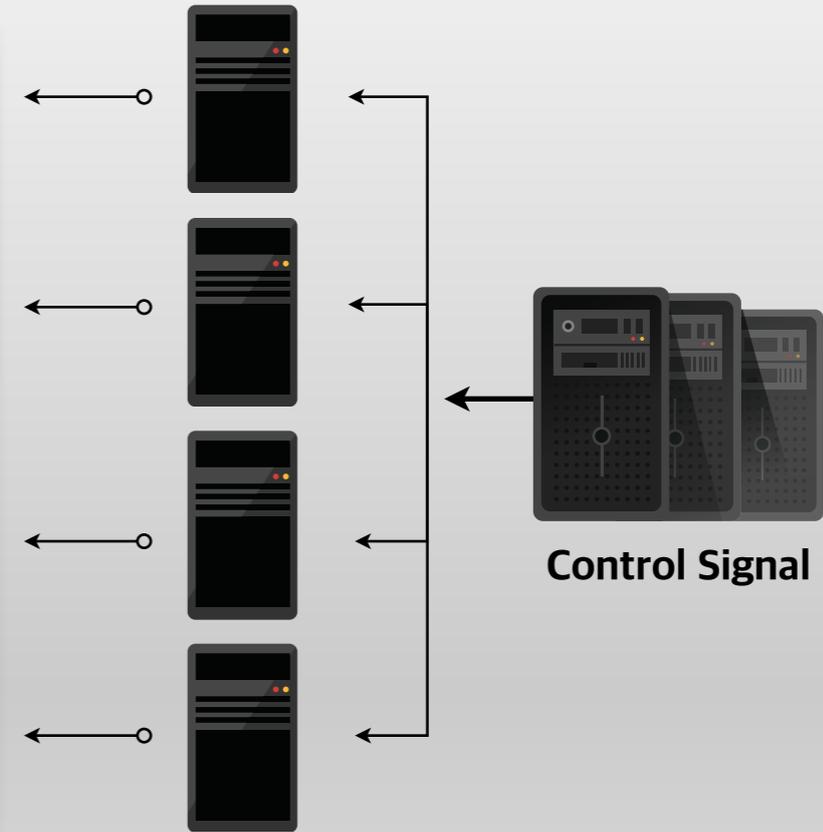
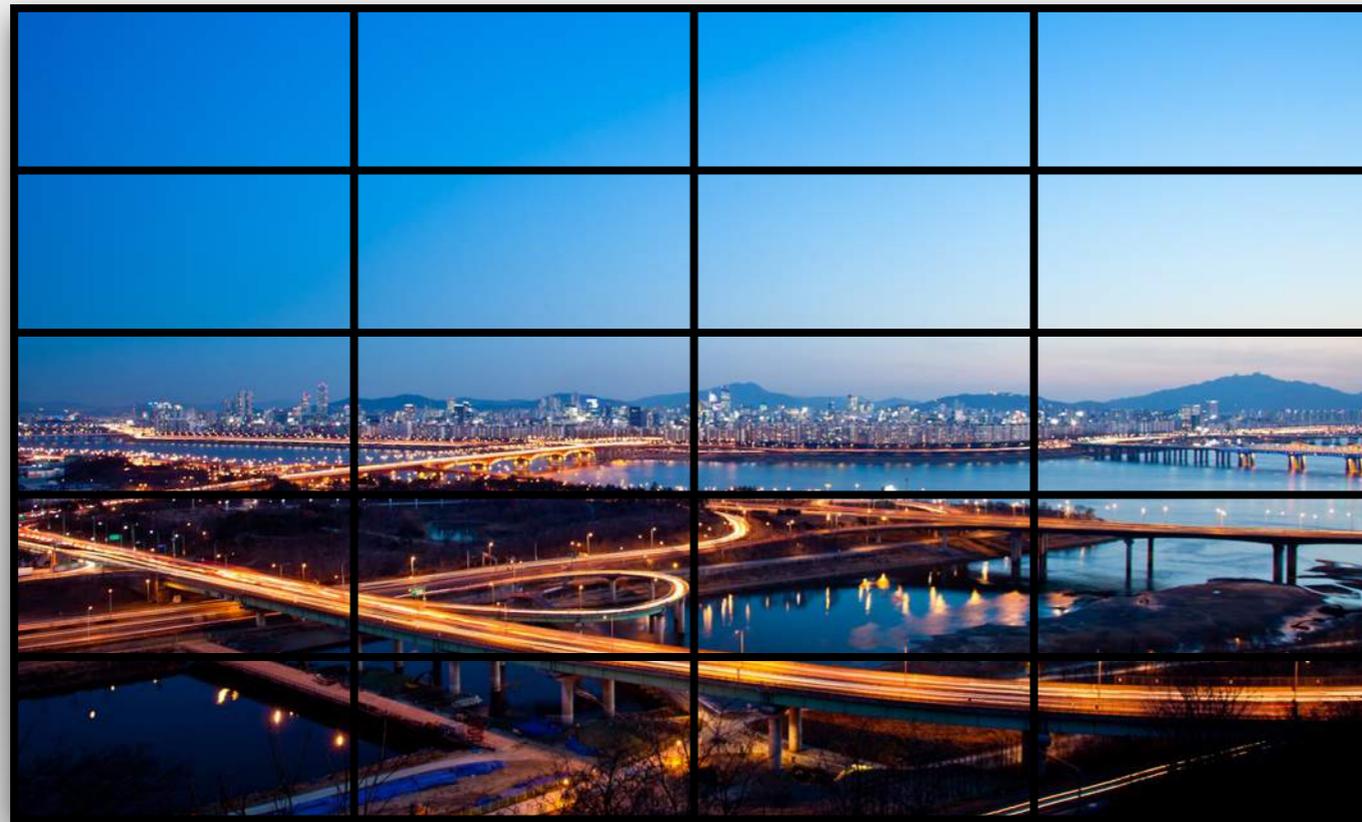
U-Max VideoWall

Built-in-Contents Player



구분	기능	CMS Basic	CMS VTS	CMS BC
베이직 플레이어	이미지	O	O	O
	영상	O	O	O
	HTML	O	O	O
	사운드	O	O	O
	자막/TEXT	O	O	O
	URL	O	O	O
	플래시	X	O	O
	스트리밍	X	O	O

- 1
 다양한 영상 포맷 지원 - AVI,MOV,MPEG,MP4,H.264
- 2
 FHD/UHD 해상도 지원
- 3
 다양한 이미지 포맷 지원 - JPG,PNG,GIF
- 4
 Flash contents 지원(SWF)
- 5
 파워포인트 PPT 슬라이드 지원 (예정)
- 6
 웹 콘텐츠 (html, 웹 URL)
- 7
 자막, 텍스트 지원
- 8
 3rd party Open API(상담요)



1

MPEG, AVI, WMV, MOV 등 지원

2

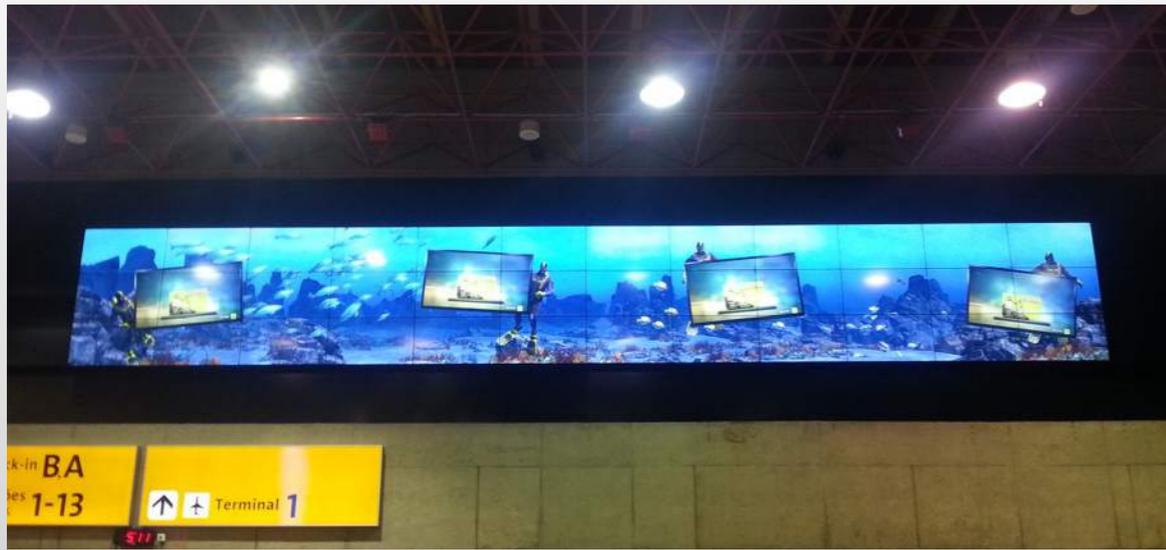
단면기준 FHD/UHD 해상도 지원

3

2대~수십대의 플레이어의 동기화를 통해
대형 화면의 구성

4

다수의 모니터/프로젝터를 통해 대형화면
초고해상도 콘텐츠 구축 가능



1 Magic Mirror

전환 효과를 활용한
Surprise 광고 매체

2 Digital Aquarium

12x2미터의 대형 멀티
비전 기반의 인터랙티브
브 아쿠아리움

3 Inline Video Wall

체험자 센싱 솔루션을
적용한 인터랙티브
광고 콘텐츠

4 Magazine

고객 보유 콘텐츠 (영상,
이미지 등)을 이용하여 손
쉽게 디지털 잡지를 만들
수 있는 광고 콘텐츠

5 개발 중 미디어

분기별로 3~4종
미디어 추가
전화 문의 요

4 Specification

권장 하드웨어 사양
제품 사양장표

	CMS WEB	DB	CMS CORE	범용 플레이어			범용 플레이어		빌트인 콘텐츠
				단일스크린	분할스크린	UHD	FHD	UHD	
범주	Server	Server	Server	PC,Stick PC			PC	PC	PC
CPU	i7이상	i7이상	i7이상	i3	i5이상	i7이상	i5이상	i7이상	i5이상
HDD	1TB	1TB	1TB	64GB	500GB 이상	500GB 이상	500GB 이상	500GB 이상	500GB 이상
Graphic	OnBoard	OnBoard	OnBoard	OnBoard	OnBoard	External card (HDMI 2.0지원)	OnBoard	External card (HDMI 2.0지원)	nvidia gt 610 이상
Memory	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB	8GB
OS	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로	Window 7 프로(64bit)	Window 7 프로(64bit)
DB	MySQL 5.5								
비고	고객 상황에 따라 하나의 하드웨어에서 운영 가능.								

구분	기능	CMS Basic	CMS VTS	CMS BC
다면 솔루션	다면 플레이어	X	0	0
	Sync Server	0	0	0
빌트인 콘텐츠 Aquarium	Digital Aquarium	0	0	0
	Inline Video Wall	0	0	0
	Maigic Mirror	0	0	0
	Magazine	0	0	0
CMS	다중 배포서버	0	0	0
	권한관리	0	0	0
	전원제어 (운영스케줄링)	0	0	0
	통합 대시보드	0	0	0
	실시간 모니터링	0	0	0
	통계분석	X	0	0
	리포팅	X	0	0
	OpenAPI 연동	X	0	0
	RSS연동	X	0	0

구분	기능	CMS Basic	CMS VTS	CMS BC
VTS	로게이션 서버	X	X	0
	롤베이스 이벤트 저작 도구	X	X	0
	체험객 행태분석	X	X	0
	마케팅 리포트	X	X	0
Contents Designer	콘텐츠 저작 툴	X	X	0
	데이터형 콘텐츠 커넥터	X	X	0
	CMS 연동	X	X	0
베이직 플레이어	이미지	0		0
	영상	0	0	0
	HTML	0	0	0
	사운드	0	0	0
	자막 /TEXT	0	0	0
	URL	X	0	0
	플래시	X	0	0
	스트리밍			

감사합니다

September. 2015

EASY 
SIGNAGE